



JEUX DE GÉNIE 2025

Cahier logistique machine

L'union fait les Jeux | 34e Jeux de génie

Du 3 au 7 janvier 2025 | École de technologie supérieure

♻️ V1 - Novembre 2024

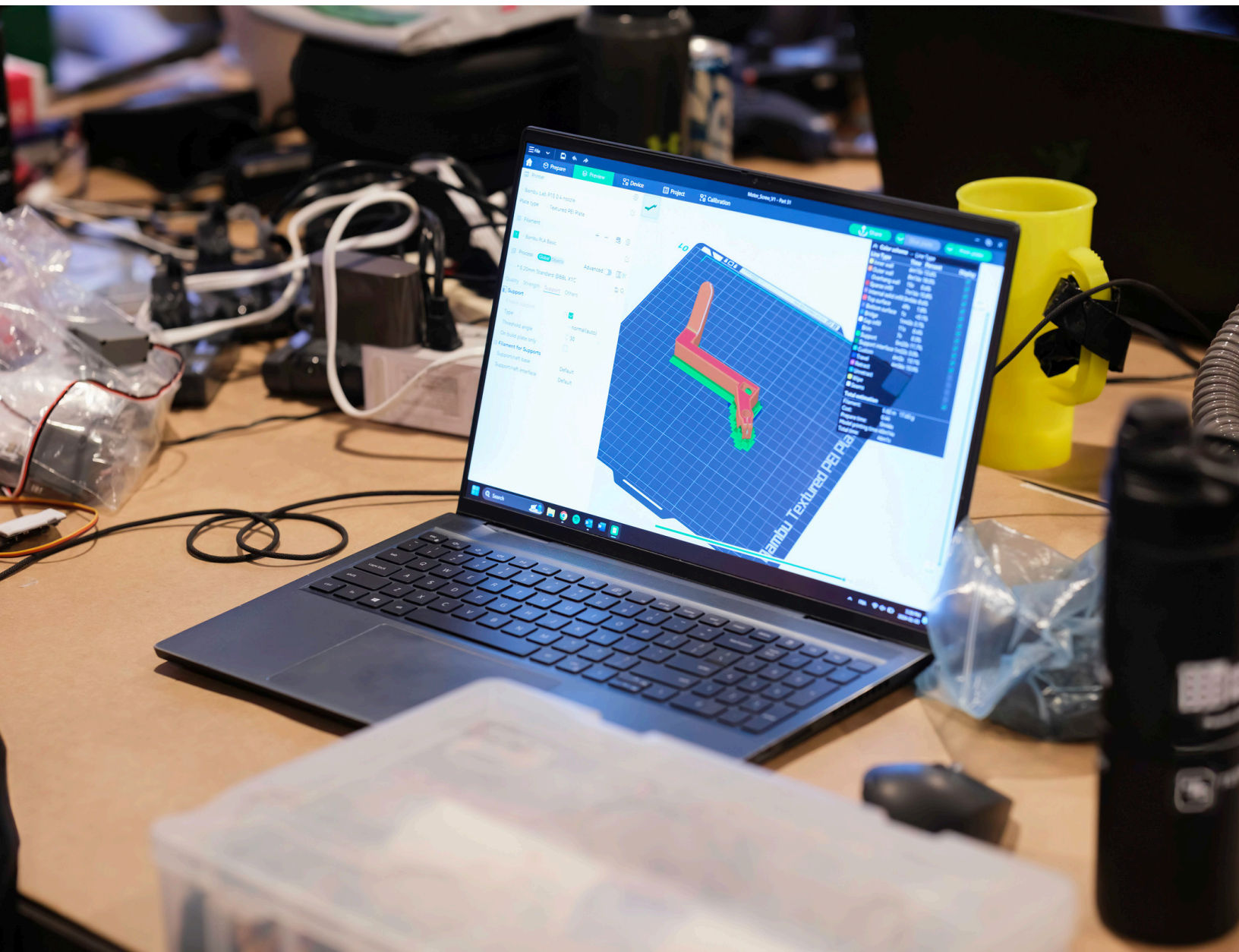


Table des matières

	Page
Mot du Comité Organisateur	3
1 Périodes machine	4
2 Horaire	5
2.1 Journée du lundi 6 janvier, avant-midi.....	5
3 Tests sur parcours officiel	6
4 Présentations	6
5 Démonstration devant public	6
6 Communications et questions.....	7

Mot du Comité Organisateur

Chères délégations,

C'est à grand pas que les Jeux de Génie 2025 s'approche. C'est avec enthousiasme que le comité organisateur a hâte de vous accueillir à cette compétition qui met à l'honneur votre créativité, votre ingéniosité et votre esprit d'équipe. Participer aux Jeux de génie, c'est relever des défis techniques, collaborer sous pression et repousser vos limites pour atteindre l'excellence. Chaque étape de cet événement est une occasion d'apprendre, de partager et de briller.

Nous savons que les défis Machine exigent de vous de l'intensité et de la concentration, mais nous souhaitons aussi vous rappeler l'importance de prendre soin de vous. Les Jeux c'est un marathon, pas un sprint :

- Reposez-vous autant que possible pour être à votre meilleur ;
- Hydratez-vous et prenez des pauses régulières pour éviter la fatigue.

Si vous vous sentez stressé ou dépassé, n'hésitez pas à parler avec un membre de l'organisation. Nous sommes là pour vous accompagner.

Nous vous souhaitons une compétition remplie de succès et de belles découvertes. Quelle que soit l'issue, vous êtes déjà des gagnants simplement en participant à cet événement exceptionnel.

Bonne chance à toutes les équipes et que votre ingéniosité fasse la différence !



L'équipe du Comité organisateur 2025
JEUX DE GÉNIE²⁰₂₅

! Avertissement

Ce cahier contient toutes les informations nécessaires pour la logistique de la compétition Machine. **Les informations présentes dans ce document sont à titre indicatif et sont sujettes à changement d'ici les Jeux de génie.** Restez attentifs aux mises à jour qui vous seront communiquées sur place ou via nos canaux officiels.

1 Périodes machine

À votre arrivée aux jeux le 3 janvier, votre solution robotique doit être remise au Comité Organisateur. Vous ne pourrez plus y travailler, sauf pendant les périodes spécifiques appelées "période machine", où un temps de travail sur votre robot vous sera accordé.

Les périodes machine se dérouleront :

- Les jours 1, 2 et 3 dans une salle de l'hôtel.
- Le jour 4, pendant la journée d'envergure, dans une salle adjacente à l'Olympia.

Notez que vous avez qu'environ 17h30 heures de disponible pour finaliser les détails de votre solution. Ces périodes ont pour but de réaliser les derniers tests et ajustements sur les machines en vue de la finale en plus d'avoir la chance de réaliser des essais sur le parcours officiel.

Voici quelques indications à garder en tête pour ces périodes:

- Le terrain officiel sera mis à votre disposition pour vos tests selon l'horaire. (Essai sur l'eau + Essai sur terre) ;
- Il y a de la place pour qu'un seul terrain en plus dans la salle de l'hôtel (Essai sur terre seulement) ;
- Vous n'êtes pas autorisé à apporter votre l'étang ou bassin personnel aux jeux. (L'étang) ;
- Un maximum de 4 personnes par délégation pourra se retrouver dans la salle machine à tout instant ;
- Des tables de travail et prises de courant seront mises à la disposition des équipes ;
- Les travaux lourds sont proscrits (utilisation de meuleuses à angle ou tout autre outil jugé dangereux).

2 Horaire

	Vendredi 3	Samedi 4	Dimanche 5	Lundi 6
AM	Dépôt du matériel au local machine Hôtel Delta 9h45 – 13h			Période machine + Test sur parcours officiel Olympia 8h - 12h Présentations Olympia 8h – 12h
PM	Période machine Hôtel Delta 13h15 – 17h45			Finale Machine Olympia 13h - 16h15
Soir		Période machine Hôtel Delta 21h - 3h	Période machine Hôtel Delta 21h - 00h	
Nuit				

2.1 Journée du lundi 6 janvier, avant-midi

Plusieurs activités auront lieu simultanément :

1. Tests sur le parcours officiel en conditions réelles ;
2. Présentations devant les juges ;
3. Dernière période machine.

Toutes ces activités se dérouleront à l'Olympia.

- Accès et transport : Un maximum de 4 personnes par équipe pourra se rendre au théâtre, avec un départ en autobus à 7 h.
- Préparation avant le départ : Vous pourrez récupérer votre solution robotique et votre petit coffre à outils dans la salle machine de l'hôtel. Les coffres volumineux devront rester sur place.

À emporter absolument :

- Solution robotique
- Petit sac ou coffre à outils essentiel
- Vêtements propres pour la présentation



Note importante

L'accès à la salle machine de l'Olympia nécessite d'emprunter un escalier en colimaçon.

3 Tests sur parcours officiel

Durant les périodes machines, un horaire sera établi pour permettre aux équipes d'effectuer des essais sur le parcours officiel. Chaque équipe devra respecter son créneau attribué afin de garantir un accès équitable au terrain.

Le matin du 6 janvier, un dernier test sur le parcours officiel sera autorisé. Cet essai, réalisé en conditions réelles, se déroulera à l'Olympia et inclura la présence d'un arbitre ainsi que de comptages de points. Les conditions de cet essai seront identiques à celles prévues pour la démonstration devant le public.

4 Présentations

Les présentations se tiendront dans une loge à l'Olympia. Un maximum de 4 personnes par université pourra y participer. Les machines seront accessibles et pourront être apportées, mais elles ne doivent pas être indispensables au bon déroulement de la présentation.

5 Démonstration devant public

Lors des essais, chaque université aura droit d'avoir :

- Un ou une Pilote pouvant se déplacer dans les zones de pilotage et la zone restreinte ;
- Un Assistant ou une Assistante responsable d'aider son pilote, pouvant se déplacer dans les zones de pilotage et la zone restreinte ;

- Un Réparateur ou une Réparatrice devant rester en dehors de la scène durant l'essai, mais pouvant aider à l'initialisation et à la réinitialisation de la solution robotique ;
- Un aide-animateur ou une Aide-animatrice qui accompagne l'animateur principal pour animer la foule.



Note importante

L'aide animateur ou animatrice n'est pas tenue de faire partie de l'équipe de machineux du matin, mais doit connaître la machine de son université. Un parrain ou marraine est FORTEMENT conseillé pour ce rôle. Si cette personne n'est pas présente le matin, informez le CO Machine.

6 Communications et questions

Durant les Jeux, un serveur Discord dédié à l'équipe machine sera mis à votre disposition pendant les périodes machine. Il servira à vous tenir informés des ordres de passage, des annonces importantes, et à faciliter l'entraide entre les participants.

Pour toute question ou commentaire concernant ces consignes, vous pouvez contacter l'équipe Machine à l'adresse suivante :

Adassa Mathurin

VP Machine

machine@jeuxdegenie.qc.ca

Yoann Scrosati

VP Machine

machine@jeuxdegenie.qc.ca