



Jeux de Génie
EngGames 2027

Libère ton génie | Unleash your genius

DÉVELOPPEMENT SOCIAL

DU 3 AU 7 JANVIER 2027 | UNIVERSITÉ LAVAL

36ÈME ÉDITION DES JEUX DE GÉNIE



21 AOÛT 2027 | VERSION FRANÇAISE

DÉVELOPPEMENT SOCIAL

Chaque délégation devra poser au moins trois actions distinctes vers chacun des piliers de l'EDA, soit:

- L'équité
- La diversité
- L'appartenance

Pour obtenir tous les points de cette catégorie, chaque pilier doit comporter une action et cette action doit être axer principalement sur son pilier. Il est donc possible pour une action de couvrir plusieurs piliers mais elle doit être classé sous le pilier qui la représente le plus.



DÉFINITIONS ET EXEMPLES

ÉQUITÉ

Qu'est-ce que c'est : Principe qui permet que les personnes, quelles que soient leur identité et leurs différences, soient traitées en tenant compte de leurs caractéristiques particulières afin d'en arriver à un résultat qui se veut le plus juste possible. Cela veut dire qu'il faut veiller à ce que les mécanismes d'affectation des ressources et de prise de décision soient justes pour tous et qu'ils n'introduisent pas ou ne maintiennent pas de discrimination en fonction de l'identité ou autre.

- Mesures contre le favoritisme lors de la sélection de la délégation
- Diminution de la barrière financière
- Etc.

DIVERSITÉ

Qu'est-ce que c'est : Se rapporte aux conditions, aux modes d'expression et aux expériences de différents groupes définis par l'âge, le niveau d'éducation, l'orientation sexuelle, la situation ou les responsabilités de parent, le statut d'immigration, le statut Autochtone, la religion, la situation de handicap, la langue, la race, le lieu d'origine, l'origine ethnique, la culture, la situation socioéconomique et d'autres attributs. La reconnaissance et la valorisation de la diversité doivent s'accompagner d'efforts concertés pour assurer l'inclusion de diverses populations, c'est-à-dire faire en sorte que les individus soient et se sentent valorisés, respectés et soutenus de manière égale.

- Parité homme-femme
- Implication de groupes minoritaires
- Etc.

APPARTENANCE

Qu'est-ce que c'est : Relève de l'expérience de l'individu, lorsqu'il/elle se sent acceptée et incluse par son entourage professionnel et/ou social. Le sentiment d'appartenance signifie avoir un sentiment de connexion sociale et d'identification avec les autres. L'appartenance (ou le sentiment d'appartenance) remplace le mot inclusion puisque qu'il a souvent été utilisé pour justifier l'assimilation de peuple et de groupe. L'appartenance au contraire requiert une volonté des deux parties.

- Favoriser l'échange de connaissance
- Favoriser la construction de lien au-delà des jeux de génie
- Etc.

POINTAGE

POINTS							
Impact	Action Équité	Nul	Moindre	Modéré	Acceptable	Significatif	Important
		0 pt	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts
	Action Diversité	Nul	Moindre	Modéré	Acceptable	Significatif	Important
		0 pt	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts
	Action Appartenance	Nul	Moindre	Modéré	Acceptable	Significatif	Important
		0 pt	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts
Qualité	Information importante mise en évidence					1 pt	
	Enchaînement d'idée et rapport structuré/mise en page					1 pt	
Total :		17 pts					

QUESTIONS ET COMITÉ ORGANISATEUR

Pour toute question concernant l'épreuve de développement social, merci de les soumettre à l'équipe conscience sociale :



Yeva Côté-Paradis

Vice-Présidente

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca



Irenka van der Star

Adjointe

ivanderstar@jeuxdegenie.qc.ca



Alexane Bélanger

Directrice

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca



Camille Pouliot

Directrice

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca