



**Jeux de Génie
EngGames 2027**

Libère ton génie | Unleash your genius

ACTIVITÉ DE CHARITÉ

DU 3 AU 7 JANVIER 2027 | UNIVERSITÉ LAVAL

36ÈME ÉDITION DES JEUX DE GÉNIE



ACTIVITÉ DE CHARITÉ

Chaque année, l'épreuve activité de charité sert à redonner à sa communauté et à démontrer l'engagement de chaque délégation pour une cause qui leur tient à cœur. Cette année nous vous encourageons à vous rassembler pour porter une action qui a de l'impact et qui met de l'avant votre créativité pour rendre le monde en endroit meilleur.

Pour l'activité de charité, voici les critères qui vont servir à l'évaluation:

- Est-ce que mon activité promouvoit l'accès à un service ou un bien qui habituellement contient une barrière financière: nourriture, activité organiser, cours, etc.
- Est-ce que je vais recevoir une compensation pour mon activité: carte-cadeau, billet, etc. (Si vous participer une activité relire à la sécurité alimentaire et que vous recevez de la nourriture, cette compensation doit être noter mais ne sera pas prise en compte)
- Est-ce que le temps de l'activité nécessite que j'organise mon horaire: Activité de plusieurs heures vs activité de moins d'une heure
- Est-ce que mon activité a un impact sur le bien-être de ma communauté: Bonheur, accessibilité, sécurité alimentaire, etc.
- Autres critères...



RAPPORT

Pour évaluer ces critères vous devrez remettre un rapport contenant ces détails:

- Le nombre de personnes participantes à chaque activité ;
- Le nombre d'heures accordées en moyenne par chaque personne participante ;
- Une preuve de la complétion de l'activité (photos, vidéos, documents, courriels, etc.) ;
- Le lieu et la date de votre activité ;
- Un lien vers une publication sur vos médias sociaux (si applicable) ;
- Une courte explication justifiant votre choix d'activité et en quoi celle-ci contribue à changer le monde à votre façon.

Priorisez un format lisible qui met de l'avant l'information importante de votre rapport.

Il est important de noter que seul votre activité de charité principale compte pour la majorité du pointage. Les autres activités seront comptabilisées dans le pourcentage de participation et la moyenne d'heure par personne qui ont participé.



POINTAGE

FORMULE

Pourcentage de participation * Rang heure/personne *
(Somme des points accumulés)

POURCENTAGE PARTICIPATION

Cela représente le nombre de personne de la délégation unique qui se sont impliquées divisé par le nombre total de personne dans votre délégation.

MULTIPLICATEURS

Pourcentage de participation

Total personnes dans la délégation
/Total personnes impliquées

RANG HEURE PAR PERSONNE PARTICIPANTE

Cela représente le rang selon le tableau ci-dessous:

MULTIPLICATEURS (SUITE)

Rang heure par personne participante	Plus de 3 heures	X 1
	Entre 3 heures et 2 heures exclusivement	X 0.75
	Entre 2 heures et 1 heure exclusivement	X 0.5
	Entre 1 heure et 0 heure exclusivement	X 0.25
	0 heure	X 0

GRILLE D'ÉVALUATION

POINTS							
Impact	Impact de l'activité principale	Nul	Moindre	Modéré	Acceptable	Significatif	Important
		0 pt	1 pt	2 pts	3 pts	4 pts	5 pts
Impact	Aide à réduire une barrière financière					2 pts	
	L'activité n'a pas de compensation					2 pts	
Qualité	Mise en page					1 pt	
	Information importante mise en évidence					1 pt	
	Enchaînement d'idée et rapport structuré					1 pt	
Autres	Activité originale					1 pt	
	Mission de l'activité compris					1 pt	
	Pourquoi l'activité a été choisi					1 pt	
	Plus d'une activité de charité					1 pt	
	Participant.es a plus d'une activité					1 pt	
Total:		17 pts					

QUESTIONS ET COMITÉ ORGANISATEUR

Pour toute question concernant l'épreuve d'activité de charité, merci de les soumettre à l'équipe conscience sociale :



Yeva Côté-Paradis

Vice-Présidente

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca



Irenka van der Star

Adjointe

ivanderstar@jeuxdegenie.qc.ca



Alexane Bélanger

Directrice

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca



Camille Pouliot

Directrice

conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca