JEUX DE GÉNIE 2026

Du rêve à la réalité

CAHIER DE DÉLÉGATION

POLYTECHNIQUE MONTRÉAL | 35ÈME ÉDITION

15 AOÛT 2025

VERSION FRANÇAISE

Table des matières

Table des matières 2

Mot du Comité Organisateur 4

Thématique 5

Piliers 6

1. Règlements 7

1.1. Délégations 7

1.2. Responsabilités des chefferies de délégation 7

1.3. Conduite lors des Jeux 8

1.4. Règlements divers 9

1.5. Formation de sensibilisation 9

2. Inscriptions 10

2.1. Informations sur la délégation 10

2.2. Informations sur les membres des délégations (Incluant l'exécutif et les parrains/marraines) 10

2.3. Frais d'inscription 13

2.4. Paiements 15

3. Dates importantes 16

4. Les lieux 17

5. Hébergement 19

6. Horaire 20

6.1. Précisions sur les activités 21

7. Compétitions 23

7.1. Compétitions académiques 23

7.2. Compétition Machine **24**

7.3. Compétition entrepreneuriale **24**

7.4. Compétitions culturelles **25**

7.5. Compétitions sportives **26**

8. Barème d'évaluation ***27***

9. Grille de pointage ***28***

9.1. Compétitions **29**

9.2. Esprit des Jeux **29**

9.3. Participation à la société **31**

9.3.1. Activité de charité 31

9.3.2. Mobilité durable 33

9.3.3. Achat responsable 34

9.3.4. Inclusivité 35

9.4. Les Parrains et les Marraines **36**

9.5. Thème et show d'ouverture **36**

9.6. Petites délégations **37**

10. Comité organisateur ***38***

Annexe A ***39***

Mot du Comité Organisateur

Chères délégations,

C'est avec grande fierté que Polytechnique Montréal accueillera du 3 au 7 janvier 2026 la 35e édition de la plus grande compétition d'ingénierie du Canada : les Jeux de Génie du Québec.

Depuis novembre dernier, le comité organisateur (CO) travaille fort pour assurer un spectacle de qualité digne du travail réalisé dans les dernières années. Avec toutes les embûches, chaque édition monte la barre un peu plus haute et nous sommes prêt à la monter encore plus.

Le comité organisateur des Jeux de Génie 2026 est heureux de vous faire parvenir le cahier de délégation qui a pour but de vous donner toutes les informations officielles relatives à cette 35e édition des Jeux.

Ce cahier s'adresse principalement aux comités exécutifs de chaque délégation. Vous y trouverez plusieurs informations générales sur l'évènement et l'organisation de votre délégation en vue de l'arrivée des Jeux. C'est à vous de vous assurer de communiquer les informations nécessaires aux membres de vos délégations. Nous vous invitons donc à lire ce document avec attention et à nous contacter si vous avez besoin de précisions supplémentaires.
Bonne préparation à tout le monde !

L'équipe du comité organisateur 2026

Thématique

À une époque où les défis se multiplient et où les ambitions deviennent toujours plus grandes, l'ingénierie représente bien plus qu'un simple outil technique : elle incarne **la capacité humaine à rêver, concevoir et bâtir ensemble**. Cette année, tout devient possible : passons ***du Rêve à la Réalité*.**

Les Jeux de Génie 2026 célèbrent cette dynamique unique où créativité, rigueur scientifique et collaboration convergent pour donner vie à des **solutions concrètes**. C'est dans cet esprit qu'émerge le **symbole central de cette 35ème édition : la lampe magique**.

Symbole de **transition et de transformation**, la lampe illustre le moment charnière où une idée, nourrie par l'ingéniosité humaine, se transforme en réalisation tangible. Mais elle porte aussi **un double sens puissant** : celui du **génie**, l'être mythique capable d'exaucer les souhaits, et celui de la **personne ingénieure**, qui, par son savoir-faire, concrétise les rêves en projets durables.

Chaque projet, chaque interaction, chaque défi relevé devient le reflet d'un engagement collectif envers un avenir plus ingénieux, plus durable et plus humain. Cet événement se veut un carrefour d'échanges, d'apprentissage et de dépassement de soi, où l'ingénierie s'écrit à plusieurs voix, dans un élan commun de progrès._

Piliers

Chaque décision du comité organisateur des Jeux de Génie 2026 s'ancre dans **quatre piliers** qui guident notre vision, nos actions et notre esprit d'équipe : **Créativité**, **Humanité**, **Impact** et **Camaraderie**.

CRÉATIVITÉ

Parce que tout grand projet commence par une idée. Les Jeux de Génie 2026, c'est une célébration de l'ingéniosité, de la capacité et de l'audace à penser autrement. La créativité, c'est ce qui permet de transformer des rêves ambitieux en solutions concrètes — et parfois — révolutionnaires. C'est cette force qui pousse chaque personne ingénieure de demain à sortir du cadre pour bâtir le futur.

HUMANITÉ

L'ingénierie n'a de sens que si elle est au service des gens. Le comité organisateur des Jeux de Génie 2026 valorise l'écoute, l'inclusion et la sensibilité aux réalités humaines. Une personne ingénieure, c'est quelqu'un qui comprend l'impact de ses décisions sur la société, qui travaille avec empathie et respect, et qui place le bien-être au cœur de ses choix.

IMPACT

On rêve grand, mais surtout, on agit. Le génie, c'est la capacité d'avoir un impact réel, positif et durable. Que ce soit à petite ou grande échelle, dans l'environnement, la communauté ou l'industrie, on met de l'avant les personnes ingénieures qui font une différence.

CAMARADERIE

On ne construit rien de grand seul. La camaraderie, c'est l'esprit d'équipe, la solidarité, le respect et le plaisir qui nous rassemblent. Dans les Jeux comme dans la vie professionnelle, les personnes ingénieures qui brillent sont celles et ceux qui savent collaborer, s'élever ensemble, et célébrer chaque victoire en équipe.

1. Règlements

1.1. Délégations

Une délégation comprend au maximum 44 personnes participantes, incluant son exécutif. Tous les membres doivent provenir de l'université correspondante à la délégation et doivent être inscrites à la session d'automne 2025 ou les suivantes. Il doit y avoir une chefferie de délégation qui en est responsable aux yeux de l'organisation, ainsi qu'une chefferie suppléante (ou une personne membre de l'exécutif) en cas d'absence de la première. Les noms de ces deux autorités au sein de la délégation doivent être communiqués à l'organisation des Jeux de Génie lors de l'inscription. À ces 44 membres s'ajoutent une équipe d'un maximum de deux parrains/marraines par délégation.

– Petite délégation

On appelle « petite délégation » une délégation qui compte 24 personnes participantes ou moins excluant les 2 parrains/marraines. Ce sont uniquement ces délégations qui peuvent être en lice pour la Coupe des petites délégations.

1.2. Responsabilités des chefferies de délégation

La responsabilité des chefferies de délégation et de leur comité exécutif est très importante lors des Jeux de Génie. Nous demandons que ces quelques règles soient suivies à la lettre. Ainsi, tout au long des Jeux, ces personnes devront notamment :

- Être responsable de leur délégation puisqu'elles sont avant tout le lien entre le CO et les membres de sa délégation. En tout temps, elles doivent être en mesure d'informer le CO de l'endroit où se trouve chacun des membres de leur délégation ;
- Veiller à ce que les règlements de l'événement et des lieux soient respectés par les membres de sa délégation;
- Assister à toutes les réunions auxquelles elles seront convoquées et faire part des informations recueillies aux membres de leur délégation ;

- S'assurer que les formulaires d'inscription soient remplis avant les dates limites et se porter garant de la véracité des informations ;
- S'assurer que chacun des participant(e)s des Jeux (y compris elles-mêmes et les parrains/marraines) signe la **politique de discipline** de la CRÉIQ ;
- Acquitter les frais d'inscription de leur délégation dans les délais prescrits ;
- Informer leur délégation de l'horaire, des changements et des imprévus ;
- S'impliquer activement dans les discussions avec les autres chefferies de délégation avant les Jeux ;
- Voter pour la délégation (autre que la sienne) qui, à leur avis, mérite les points pour le volet « Coup de cœur des chefferies » ;
- Être disponible pour répondre aux questions du CO avant et durant les Jeux ;
- S'assurer que chaque membre de leur délégation (y compris elles-mêmes et les parrains/marraines) suit la **formation obligatoire** sur la prévention des violences à caractère sexuelles (VACS) demandée par le CO et offerte gratuitement.

1.3. Conduite lors des Jeux

Tout au long de l'évènement, il est impératif que les membres des délégations démontrent civisme, respect et esprit d'équipe. Leur comportement doit être en adéquation avec les directives énoncées dans la politique de discipline de la CRÉIQ.

Tout manquement aux règles de conduite, tel que défini dans la politique de discipline, peut entraîner l'expulsion immédiate de la personne en faute, sans préavis et sans remboursement. Nous encourageons donc chaque délégation à porter fièrement ses couleurs, à maintenir un dynamisme constant et à représenter dignement son établissement scolaire en faisant preuve de respect et de civilité. De plus, la collaboration et la communication ouverte entre les membres des délégations et le comité organisateur sont essentielles pour assurer le bon déroulement de l'évènement. Nous comptons sur la coopération de toutes et tous pour créer une atmosphère positive et enrichissante pour chaque personne participante ainsi que pour les personnes bénévoles, les sous-traitants, les employés des lieux et les personnes hors événement que les participants croiseront.

Le Comité organisateur appliquera une tolérance zéro face au non-respect de cette politique.

1.4. Règlements divers

Notez bien que **la consommation d'alcool lors des activités sur les sites de compétition est totalement proscrite**. Il est donc interdit d'apporter toute boisson alcoolisée sur les lieux de compétition.

Veuillez également prendre note que Polytechnique Montréal, la Société d'Arts Technologique (SAT), l'Hôtel Delta, l'Église St-James et EVO Montréal tout autre lieu de compétitions ou d'activités sont assujettis aux lois gouvernementales concernant le tabagisme et le cannabis. Les conséquences relatives aux offenses s'appliqueront.

Il est formellement **interdit de posséder ou de consommer toute forme de drogue illicite durant la compétition des Jeux de Génie**. Un tel comportement peut mettre en péril la sécurité des personnes participantes ainsi que la pérennité de l'évènement. Cela pourra entrainer une expulsion immédiate de l'évènement, et dans certains cas une disqualification de la délégation au complet. Il est donc important de sensibiliser vos déléguation à ce sujet.

Finalement, tout membre de délégation jugé trop intoxiqué par une substance quelconque lors des épreuves s'expose aux conséquences prévues dans la politique de discipline.

1.5. Formation de sensibilisation

Dans le cadre des Jeux de Génie, une formation sur les violences à caractère sexuel (VACS) est obligatoire pour toutes les délégations. Les chefferies doivent organiser cette formation en présentiel, en collaboration avec le bureau de prévention de leur université ou une autre instance compétente. Une rencontre préalable avec la vice-présidence à la conscience sociale est prévue afin d'assurer l'uniformité des formations entre les universités.

Toutes les personnes participantes doivent avoir complété leur formation **avant le 19 décembre 2025**, mais nous vous conseillons de la suivre le plus tôt possible puisque les places se comblent rapidement avant les fêtes. Pour toute question supplémentaire, veuillez-vous référer à la procédure, ou envoyez un courriel à l'adresse conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca.

2. Inscriptions

L'inscription des participants et participantes se fera au cours du mois de novembre 2025. Les délégations devront fournir toutes les informations demandées par l'organisation, et ce, pour chaque membre ainsi que les parrains/marraines. Il sera exigé de transmettre les informations suivantes via le formulaire envoyé par le Comité organisateur.

2.1. Informations sur la délégation

- Université ;
- Nombre de personne dans la délégation ;
- Nom, courriel et numéro de téléphone du ou de la chefferie (personne-ressource principale) ;
- Nom courriel et numéro de téléphone du ou de la co-chefferie ;
- Noms des parrains/marraines.

2.2. Informations sur les membres des délégations (Incluant l'exécutif et les parrains/marraines)

- Prénom ;
- Nom ;
- Surnom (facultatif) ;
- Préférences concernant les pronoms de la personne, si applicable
- Genre ;
- Date de naissance ;
- Année d'étude ;
- Courriel ;
- Numéro de téléphone ;
- Taille de T-Shirt ;
- Programme d'études ;
- Restrictions alimentaires ;

- Allergies aux médicaments ;
- Troubles de santé ;
- Besoins spécifiques et aménagements particuliers facilitant la participation et le confort ;
- Contact d'urgence (nom, numéro) ;
- CV en format PDF ;
- Photo (format passeport en version électronique). Bref, on doit voir les visages ;
- **Preuve d'inscription à un programme de génie de l'université correspondante** pour la session d'Automne 2025 ou les suivantes (cette information n'est pas nécessaire pour les parrains/marraines). Cette preuve doit mettre en évidence l'université d'appartenance, le programme d'étude et le nom du membre. Une attestation de fréquentation scolaire provenant du registrariat prouvant que la personne est bel et bien inscrite à un baccalauréat dans le domaine du génie est généralement la preuve fournie, mais un relevé non officiel fonctionne aussi ;
- **Consentements : Politique sur les garanties financières et Politique de discipline :** Ces politiques doivent être lues et signées par chaque membre lors de l'inscription (incluant l'exécutif et les parrains/marraines). Les chefferies doivent s'assurer de nous envoyer l'ensemble des consentements signés en ce qui a trait au dépôt ainsi qu'à la politique de discipline à respecter durant les Jeux de Génie. Toute personne n'ayant pas signé la totalité des consentements se verra refuser sa participation aux Jeux de Génie.
- **Consentement à** la collecte de renseignements personnels par AXE Média. Ces données peuvent contenir le nom, prénom, téléphone, courriel, nom de l'organisation et l'adresse des participants. De plus, dans le cadre de ses activités, AXE MÉDIA reçoit aussi des données personnelles indirectes sur les participants à l'événement. Ces informations peuvent contenir, le nom, le prénom, la date d'anniversaire, le téléphone, le courriel, l'adresse, les allergies ou contraintes alimentaires des participants à l'événement. Ces informations peuvent aussi inclure des données spécifiques à leur emploi ou organisation. Ces données peuvent être partagées avec des tiers tels que des imprimeurs, des hôteliers, des transporteurs et des services traiteurs dans le cadre de l'exécution des services.

***** Il est à noter que certaines informations du formulaire d'inscription sont sensibles. Elles seront utilisées adéquatement et ne seront pas accessibles aux personnes extérieures au Comité organisateur. Elles seront aussi utilisées seulement au besoin.

Date limite pour les inscriptions : 20 novembre 2025

Un formulaire vous sera transmis par courriel au début du mois de novembre pour la transmission de ces informations. **Vous avez jusqu'au 20 novembre 2025** pour transmettre le formulaire d'inscription dûment rempli. À défaut d'y inscrire les informations de manière exacte, le fichier sera refusé et vous devrez le soumettre à nouveau.

2.3. Frais d'inscription

Membres	Prix (avant taxes)	Prix (après taxes)
Au Québec	315,00$	362,17$
Hors-Québec*	325,00$	373,67$

*Université d'Ottawa et Université de Moncton

Les frais d'inscription devront avoir été acquittés en totalité en date du **20 novembre 2025**. Advenant le retard d'un paiement, une pénalité de deux cents dollars (200 $) par semaine de retard sera applicable sur le solde à payer. Tout paiement reçu après le 6 décembre 2025 sera quant à lui majoré à cinq cents dollars (500 $) par semaine de retard.

Date limite du paiement : 20 novembre 2025

Chaque délégation doit fournir un virement bancaire (possibilité d'envoyer un **chèque** sous approbation du VP finances) totalisant l'inscription de chaque délégation. Une facture sera émise par le VP Finances du CO à chaque délégation. C'est seulement une fois la facture reçue que vous pourrez faire le paiement à l'endroit des Jeux de Génie 2026. **Vous devez attendre d'avoir reçu votre facture pour valider le montant à payer**. Vous avez jusqu'à la date limite du **20 novembre 2025** pour nous faire parvenir le paiement complet des frais d'inscription de tous les membres de la délégation. Dans le cas d'un chèque envoyé par la poste, le sceau postal sera considéré comme la date d'envoi.

Tous les frais devront être acquittés avant la veille des Jeux de Génie sous peine de se voir refuser l'accès aux Jeux de Génie

En cas d'incapacité de payer les frais à la date prévue, une entente devra être préalablement conclue avec le CO pour qu'il n'y ait pas de pénalité appliquée. Les documents à fournir et les montants d'argent à payer doivent être postés ou transmis par courriel d'ici les dates indiquées, le sceau de la poste faisant foi de date d'envoi.

Garantie financière (dépôt) : 20 novembre 2025

Conformément à la Politique de pérennité financière de la CREIQ et de ses évènements majeurs, un dépôt de 50 $ est exigible pour chaque membre d'une délégation. L'utilisation de ce dépôt sera gérée par le VP Finances du CO et servira à rembourser d'éventuels bris réalisés par les délégué(e)s, de façon individuelle ou collective. Ce dépôt doit être versé d'ici le **20 novembre**

2025 en totalité. Le chapitre IX de la Politique de pérennité financière de la CREIQ et de ses évènements majeurs détaille les modalités entourant ce dépôt.

Il est demandé de fournir **un seul chèque distinct du paiement envoyé pour couvrir les frais d'inscription**. Afin d'alléger la charge administrative, ce chèque ne sera pas encaissé à moins que cela soit nécessaire. Après les Jeux de Génie, les chèques qui n'auront pas été encaissés seront détruits et une confirmation sera envoyée aux délégations.

On vous recommande tout de même de récolter le dépôt de chaque délégué(e) individuellement comme garantie de l'engagement des personnes participantes envers votre délégation.

Dans le cas où il est impossible de tenir un ou des individus responsables des bris, ceux-ci pourraient ne pas être remboursé du tout. En cas de remboursement individuel, des démarches particulières seront prises avec les responsables des délégations pour ne rembourser que le montant nécessaire.

2.4. Paiements

Concernant les virements Interac, veuillez vérifier le montant maximum permis par votre institution financière. Certaines institutions ne permettent pas des virements de plus de 3 000 à 5 000 $ par période de 24h. Veuillez aussi ne pas dépasser la limite de 25 000 $ par virement.

Résumé des informations pour la facturation :

Virement bancaire (à favoriser)	**Institution:** **CREIQ** **1801, AV. MCGILL COLLEGE** **MONTRÉAL, QUÉBEC** **H3A 2N4** **Numéro de transit:** **13931** **Numéro de l'institution:** **0006** **Numéro de folio:** **0011229**
Chèque (acceptable)	**À: Jeux de Génie du Québec** **Pour: Le numéro de la facture émise par le CO** **Adresse:** **285 Boul. Gouin Ouest, Montréal, Qc, Canada, H3L 1J7**
Virement Interac (sur approbation)	**À: finances@jeuxdegenie.qc.ca** **Mot de passe: JDG2026**

3. Dates importantes

Le tableau ci-dessous résume les dates importantes. L'ensemble des livrables attendus aux dates de type « remise » sont détaillés à la section Barème d'évaluation.

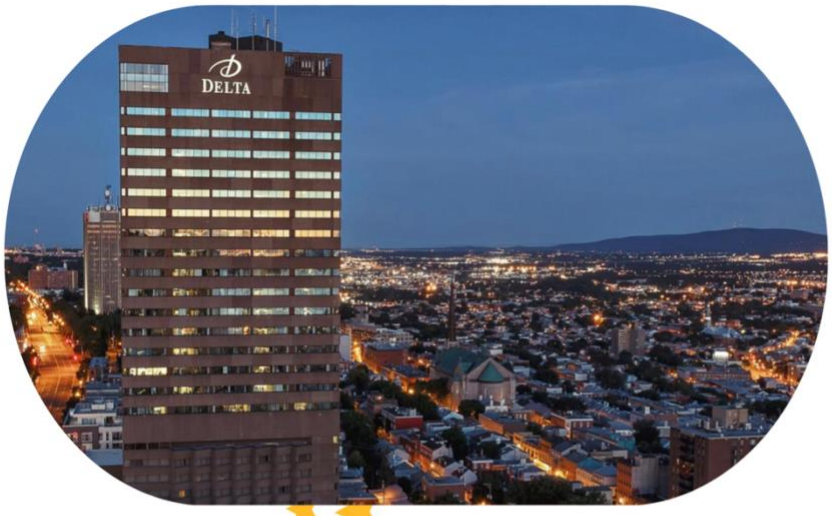
Évènement	Type	Date	À qui?
Course aux Jeux	Évènement	Sept. à nov. 2025	
Sortie du cahier de compétitions	Document	12 octobre 2025	
Date limite pour l'inscription à la Rencontre des Chefferies	Date limite	20 octobre 2025	Information sera transmise aux chefferies
Sortie de la facture	Facture	16 novembre 2025	À vos VPs Finance
Date limite d'inscription des délégations et transmission des renseignements requis	Date limite	20 novembre 2025	Information vous sera transmise
Date limite pour le paiement des Jeux	Date limite	20 novembre 2025	Info sera transmise à vos VP finances
Date limite pour le paiement de la garantie financière (dépôt)	Date limite	20 novembre 2025	Info sera transmise à vos VP finances
Rencontre des Chefferies	Évènement	22 novembre 2025	
Date limite de soumission des listes de chambres	Date limite	27 novembre 2025	communications@ jeuxdegenie.qc.ca
Sortie du cahier de participation	Document	30 novembre 2025	
Date limite pour soumettre la commande de boisson	Date limite	6 décembre 2025 (sujet à changement)	Information vous sera transmise
Date limite de soumission du thème et son explication	Remise	15 décembre 2025	presidence@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite pour l'envoi d'une preuve de suivi pour la formation VACS	Remise	19 décembre 2025	conscience-sociale@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite de transmission des thèmes de dégrise	Remise	19 décembre 2025	communications@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite de soumission de la distribution des délégué(e)s dans les compétitions	Remise	19 décembre 2025	communications@ jeuxdegenie.qc.ca
Date de limite de soumission des informations sur vos vêtements	Remise	19 décembre 2025	bboucher@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite pour envoyer la lettre des parrains et/ou marraines	Remise	27 décembre 2025	conscience-sociale@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite pour l'envoi de l'activité de charité	Remise	31 décembre 2025	conscience-sociale@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite pour l'envoi des informations sur les déplacements et la mobilité durable des JDG	Remise	31 décembre 2025	conscience-sociale@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite pour l'envoi des informations sur l'inclusivité de vos activités	Remise	31 décembre 2025	conscience-sociale@ jeuxdegenie.qc.ca
Date limite des informations sur le numéro d'ouverture	Remise	31 décembre 2025	logistique@ jeuxdegenie.qc.ca
Jeux de Génie 2026	**Évènement**	3 au 7 janvier 2026	

4. Les lieux

Hôtel Delta par Marriott Montréal

475 Av. du Président-Kennedy, Montréal

Hôtel, Soirée Réseautage, Finales Improvisation, Salles de travail des machineux.euses et d'entrepreneuriat, soirées festives



Salle SAT

Salle SAT1201 Boul. Saint-Laurent, Montréal, QC H2X 2S6
Soirée d'ouverture

Polytechnique Montréal

2500 Chemin de Polytechnique, Montréal

Compétitions académiques pratiques et théoriques, compétitions culturelles, compétitions majeure, capitale et génie conseil, présentation entrepreneuriale

Evo Montréal

777 Blvd Robert-Bourassa, Montréal, QC
H3C 1E8

Salle du Banquet

CEPSUM

2100 Bd Édouard-Montpetit,
Montréal

La journée des sports

Église St-James

463 Rue Sainte-Catherine, Montréal, QC
H3B 1B1

Finale de la compétition entrepreneuriale et essais et finale de la compétition machine.

5. Hébergement

Les chambres seront en occupation double et quadruple et regroupées par délégation. Le CO enverra à chaque délégation le nombre de chambres et de places à la disposition de la délégation. **Nous devons recevoir votre liste de délégué(e)s par chambre en nommant une personne responsable de chambre avant le 27 novembre 2025**. Après cette date, si nous n'avons pas reçu votre liste, des places vous seront assignées et il ne sera plus possible de faire de changements.

Lors de votre arrivée aux Jeux de Génie, la personne responsable par chambre sera désignée et devra transmettre un numéro de carte de crédit valide. Un dépôt de 250$ (remboursable si aucun bris ou dommage n'est trouvé) sera prélevé. En cas de dommages à l'intérieur de la chambre ou de frais supplémentaires générés, ceux-ci seront chargés sur la carte de crédit directement. De plus, tous les membres de la chambre seront tenus également responsable des bris. Afin d'assurer à toutes les délégations un agréable séjour, le respect de la politique de l'hôtel est obligatoire. La liste détaillée des règlements vous sera remise à l'arrivée à l'hôtel, le 3 janvier 2026 et devra être signé par le responsable de chambre aux noms de tous les membres de la chambre.

Tout autre bris à l'intérieur de l'hôtel sera assumé par le, la ou les responsables. Advenant le cas où aucun responsable ne peut être identifié, tous les participants devront assurer les bris via leur dépôt de sécurité. Dans l'éventualité où le montant des bris dépasse le dépôt de sécurité, la balance sera chargée aux délégations concernées.

Le non-respect des règles entrainera l'expulsion immédiate de l'événement des occupant(e)s de la chambre et les personnes seront chargées pour la location de la chambre comme si elles y étaient restées, ainsi que pour les dommages occasionnés.

6. Horaire

Cet horaire est seulement à titre indicatif et peut être modifié **à tout moment**. L'horaire officiel sera remis dans le cahier de participation. Les heures d'arrivée à l'hôtel de chacune des délégations seront précisées à la rencontre des chefferies et seront inscrites dans le cahier de participation.

	SAMEDI 3 JANV.	DIMANCHE 4 JANV.	LUNDI 5 JANV.	MARDI 6 JANV.	MERCREDI 7 JANV,
DÉJEUNER	BAR MATINAL	HÔTEL	HÔTEL	HÔTEL	HÔTEL
AM	ARRIVÉE DES DÉLÉGATIONS	COMPÉTITIONS ACADÉMIQUES	COMPÉTITIONS SPORTIVES	FINALE ENTREPRENEURIAT	DÉPART
DÎNER	À DÉTERMINER	TRAITEUR	TRAITEUR	TRAITEUR	
PM	JEUX UNIFIÉS	QUALIFICATIONS ENTREPRENEURIAT, MAJEURE, CAPITALE, GÉNIE CONSEIL, GÉNIE EN HERBE, IMPRO ET DÉBATS	COMPÉTITIONS SPORTIVES	COMPÉTITION MACHINE	
SOUPER	PIZZA	TRAITEUR	TRAITEUR	BANQUET	
SOIRÉE 18H-23H	SOIRÉE D'OUVERTURE	SOIRÉE DES PARTENAIRES	FINALE D'IMPROVISATION	BANQUET	
NUIT 00H-5H	DÉGRISE #1	DÉGRISE #2	DÉGRISE #3	DÉGRISE #4	

HÔTEL DELTA
CEPSUM
POLYTECHNIQUE MONTRÉAL
ÉGLISE ST-JAMES
SALLE EVO MONTREAL
SOCIÉTÉ DES ARTS TECHNOLOGIQUES [SAT]

6.1. Précisions sur les activités

Soirée d'ouverture	3 janvier 2026	Salle SAT

C'est lors de cette soirée que les délégations pourront faire le dévoilement et la présentation de leur thème, de leurs parrains/marraines et de leurs costumes par le biais d'un numéro de variété sur scène. Ainsi, avant l'arrivée aux Jeux, chaque délégation devra préparer un numéro divertissant d'un **maximum 5 minutes** présentant le thème de la délégation. Le style du numéro, les requis techniques (s'il y a lieu) et la trame musicale devront être transmis au CO **avant le 31 décembre 2025**.

Soirée de réseautage	4 janvier 2026	Hôtel Delta

Une soirée de réseautage sera organisée à la fin de la journée de compétitions académiques. Il s'agit d'une occasion en or pour échanger et agrandir son réseau professionnel auprès des partenaires qui supportent activement l'évènement et la relève en ingénierie. Il va donc de soi que les personnes participantes arborent une tenue plus soignée et fassent preuve d'un grand civisme et professionnalisme pendant cette période. Des points y sont associés : un grand sérieux et respect est primordial de la part de toutes et tous.

Journée d'envergure	6 janvier 2026	Église St-James

La journée d'envergure regroupe les deux plus grandes compétitions des Jeux de Génie sous le toit de l'Église St-James: la compétition entrepreneuriale et la compétition machine. Les personnes participantes seront déplacées au milieu de l'avant-midi de l'hôtel vers la salle de spectacle pour assister à la finale d'entrepreneuriat. Le dîner sera ensuite servi, suivi de la compétition machine. La même attitude professionnelle et positive devra être de mise pour les deux évènements.

Banquet	6 janvier 2026	Evo Montréal

Après quatre jours de compétition sans répit, place au traditionnel banquet de clôture des Jeux de Génie du Québec. Ce moment est l'occasion d'honorer les personnes et équipes gagnantes de chaque compétition et catégorie, et ainsi couronner tous vos efforts. Il s'agit aussi d'une soirée pour remercier nos partenaires, sans qui les Jeux ne pourraient pas avoir lieu. Il est important d'adopter une attitude exemplaire et de vouer la plus grande attention tout au long de leurs discours. Veuillez noter qu'une tenue de soirée est de mise pour le banquet.

Soirées festives — Hôtel Delta

La tradition veut que chaque soir, un groupe de délégations s'unisse pour prendre le contrôle et vous offrir la meilleure fin de soirée. Le CO est ouvert à vos idées d'animation, tant qu'elles se souscrivent aux règlements de l'hôtel et au gros bon sens. Nous choisirons en fonction de la taille des délégations les fusions pour les soirées, qui seront annoncées à la rencontre des chefferies.

Les tâches contenues dans le fait d'être **responsable** d'une soirée festive sont les suivantes :

- Choix du thème et exploitation de la thématique ;
- Matériel pour la soirée si nécessaire ;
- Installation d'une arcade ;
- Musique et personne qui la gère ;
- Soutien aux bénévoles lors du montage et démontage de la salle.

Vous pourrez ensuite discuter et réserver vos thèmes ensemble. Les thèmes doivent être soumis au Comité organisateur avant le **19 décembre 2025**.

Veuillez noter que seulement les membres des Jeux de Génie 2026 seront admis à la salle de soirée festive (dégrises).

7. Compétitions

7.1. Compétitions académiques

Les compétitions académiques ont pour objectif d'évaluer les capacités des participants et participantes à démontrer leur aptitude de coopération, leur initiative et leur vivacité d'esprit. Les épreuves se déroulent lors de la deuxième journée des Jeux durant laquelle les équipes doivent répondre à un questionnaire théorique ou réaliser une épreuve pratique qui prend la forme d'un montage, d'une expérience de laboratoire ou d'une étude de cas reliée à un domaine spécifique de l'ingénierie. Pour ce faire, chaque délégation se divise en différents sous-groupes selon les champs de compétences des participant(e)s. Le nombre maximal de personnes participantes est de quatre (4) pour le génie conseil, six (6) pour la Majeure et cinq (5) pour la Capitale. Dans le cadre de toutes les autres compétitions académiques, le nombre maximal de personnes est sept (théorique et pratique). Les compétitions académiques ont été choisies afin de couvrir les disciplines principales des baccalauréats en génie offerts au Québec.

Voici donc la liste des compétitions académiques présentées aux Jeux de Génie cette année :

- Génie chimique ;
- Génie civil ;
- Génie conseil ;
- Génie électrique ;
- Génie industriel ;
- Génie informatique ;
- Génie mécanique ;
- La Majeure ;
- La Capitale.

Les règlements précis de ces compétitions seront inscrits dans le cahier de compétitions qui sera disponible sur le site web le **12 octobre 2025.**

7.2. Compétition Machine

La compétition de la machine robotique est un défi d'une complexité accrue et l'épreuve maîtresse technique des Jeux de Génie. Il s'agit d'une compétition d'envergure qui nécessite que les délégations travaillent à sa réalisation tout l'automne.

Le défi : fabriquer une solution robotique intelligente qui surmontera les diverses épreuves d'un parcours prédéterminé en un temps donné. La fabrication de cette machine nécessite la formation d'équipes multidisciplinaires qui devront investir beaucoup de temps afin d'en arriver à un prototype des plus compétitifs tout en respectant le devis.

Les règlements précis de cette compétition vous seront transmis dans le cahier machine disponible sur le site web **le 8 septembre 2025**.

7.3. Compétition entrepreneuriale

La compétition entrepreneuriale offre aux étudiants en génie de sortir de leur cadre technologique et de s'immerger dans le monde des affaires.

Face à une problématique définie, ils doivent concevoir et produire un prototype, tout en rédigeant un plan d'affaires solide justifiant le choix du produit, sa viabilité et sa mise en marché en tant qu'entreprise émergente.

De plus, un pitch de vente devant un jury est préparé afin de démontrer l'efficacité et la pertinence de la solution proposée. En élargissant leurs horizons, les participants sont encouragés à allier innovation technique et compétences entrepreneuriales, les préparant ainsi à des carrières diversifiées et multidisciplinaires.

La méthode d'évaluation et les règlements précis de cette compétition vous seront transmis dans le cahier d'entrepreneuriat disponible sur le site web **le 1er septembre 2025**.

7.4. Compétitions culturelles

Pour ajouter un peu de divertissement et de variété à toutes ces épreuves, des compétitions culturelles sont au rendez-vous, soit :

- L'improvisation ;
- Les débats oratoires ;
- Le génie en herbe.

La **compétition d'improvisation** prendra la forme d'un tournoi qui se déroulera devant les autres délégations qui font l'épreuve. Les demi-finales et la finale, quant à elles, seront présentées devant l'ensemble des déléguations.

Les **débats oratoires** permettent à deux personnes participantes de chaque université de démontrer leur talent oratoire sur des sujets variés. Les personnes participantes doivent faire valoir une position donnée de manière efficace pour convaincre les juges et supplanter l'argumentaire de leurs adversaires.

La **compétition de génie en herbe**, pour sa part, oppose quatre membres de chaque délégation qui utiliseront leurs connaissances générales afin de répondre le plus rapidement possible à des questions sur des sujets variés.

Notez que les qualifications de ces trois compétitions se déroulent simultanément l'après-midi de la deuxième journée. Les finales de génie en herbe et de débats oratoires se dérouleront, pour leur part, dans l'après-midi de la deuxième journée. Les finales de l'improvisation se dérouleront lors de la troisième soirée.

Les règlements précis de ces compétitions seront inscrits dans le cahier de compétitions qui sera disponible sur le site web **le 12 octobre 2025.**

7.5. Compétitions sportives

Les compétitions sportives constituent une occasion pour les délégations de se démarquer dans un domaine différent de l'ingénierie et de démontrer leur polyvalence. Lors de cette journée dédiée au sport, la force, l'agilité, la puissance et l'endurance physique des personnes participantes seront mises à rude épreuve. Les tournois sportifs seront non seulement axés sur les habiletés athlétiques individuelles, mais également sur l'esprit et l'effort d'équipe, deux valeurs importantes de la compétition.

Les délégations devront se diviser en 5 équipes de grandeur variée pour couvrir l'ensemble des épreuves de la journée. Le CO est conscient que les petites délégations n'ont pas toujours assez de membres pour toutes les épreuves, et s'en remet aux chefferies pour une distribution qui leur permet d'exceller et de participer.

Les règlements précis de ces compétitions seront inscrits dans le cahier de compétitions qui sera disponible sur le site web **le 12 octobre 2025.**

8. Barème d'évaluation

Comme vous le savez peut-être, les études en ingénierie visent à développer plusieurs volets de la personnalité des membres des délégations. Parmi ceux-ci on retrouve :

- La camaraderie ;
- L'humanité ;
- L'impact;
- La créativité.

Les Jeux de Génie sont pour plusieurs un moyen de se perfectionner. C'est à travers la grille de pointage que nous tenterons de motiver vos actions. Ainsi, le barème d'évaluation pour l'ensemble des Jeux de Génie se détaille en 6 grandes sections :

1. Les compétitions académiques ;
2. Les compétitions culturelles ;
3. Les compétitions principales ;
4. Les compétitions sportives ;
5. L'esprit des Jeux ;
6. Participation à la société.

C'est la délégation ayant récolté le plus haut total de points qui sortira gagnante des Jeux de Génie 2026 et pourra ramener la Coupe des Jeux dans son université.

9. Grille de pointage

	Compétitions	Points	Pourcentage
Académiques	Chimique	39	3,90%
	Civil	39	3,90%
	Électrique	39	3,90%
	Industriel	39	3,90%
	Informatique	39	3,90%
	Mécanique	39	3,90%
	Total	234	23,40%
Culturelles	Débats	30	3,00%
	Génie en herbe	30	3,00%
	Improvisation	30	3,00%
	Total	90	9,00%
Grandes	Génie Conseil	63	6,30%
	Entrepreunariat	140	14,00%
	Machine	140	14,00%
	Majeure	63	6,30%
	Capitale	63	6,30%
	Total	469	46,90%
Sport	Sport 1	15	1,50%
	Sport 2	15	1,50%
	Sport 3	15	1,50%
	Sport 4	15	1,50%
	Sport 5	15	1,50%
	Total	75	7,50%
Esprit des Jeux	Coup de coeur des partenaires	22	2,20%
	Coup de coeur des bénévoles	10	1,00%
	Coup de coeur des chefferies	16	1,60%
	Parrains	10	1,00%
	Thème\Show d'ouverture	10	1,00%
	Total	68	6,80%
Participation à la société	Activité de charité	16	1,60%
	Mobilité durable	16	1,60%
	Consommation responsable	16	1,60%
	Inclusivité	16	1,60%
	Total	64	6,40%
Total Général		1000	100,00%

9.1. Compétitions

L'ensemble des compétitions académiques, sportives, culturelles et principales sont détaillées dans la section compétitions.

9.2. Esprit des Jeux

Le prix consiste à couronner la délégation qui rayonne par la qualité de son implication et de la présence lors des Jeux, de sa cohésion et le soutien qu'elle apporte aux autres délégations et aux bénévoles, son intérêt porté aux partenaires.

La délégation gagnante est donc celle qui remporte le plus de points dans les catégories ci-dessous.

Soyez donc présents, visibles, dynamiques tout en adoptant un comportement civilisé et en affichant fièrement vos couleurs.

9.2.1. Coup de cœur des partenaires

Un prix spécial sera remis à la délégation coup de cœur des partenaires. L'ensemble des représentants des entreprises sur place pourront voter pour leur délégation favorite, en fonction du professionnalisme, de l'attitude positive et de l'intérêt authentique porté aux entreprises.

9.2.2. Coup de cœur des bénévoles

Le prix coup de cœur des bénévoles fait son apparition cette année puisque ces derniers sont à l'avant-plan de toutes les activités. Chaque jour, un retour sur les activités sera fait avec les bénévoles et ces derniers pourront parler des délégations qui leur ont semblé plus serviables, polies et positives à leur égard, et ce par anecdotes et non par votes. Le CO est conscient que la plupart des bénévoles seront de l'Université hôte, et cela sera pris en compte dans la sélection du récipiendaire de ce prix.

9.2.3. Coup de cœur des chefferies

Tout au long des Jeux, nous nous attendons à une participation active des délégations à toutes les activités, tant aux compétitions qu'aux activités avec les partenaires et durant l'année complète dans l'ensemble des activités et des relations avec le Comité organisateur. C'est donc en démontrant une attitude dynamique, respectueuse, positive et constante que vous pourrez accumuler des points dans cette catégorie. La bonne participation, c'est d'être bien respectueux envers l'ensemble des personnes qui vous entourent, mais également avec l'environnement, les lieux, le matériel, les employés de l'hôtel et des endroits visités ainsi que tous les partenaires, bénévoles et personnes organisatrices des Jeux de Génie.

La délégation gagnante est désignée par les chefferies d'autres délégations. En effet, chaque délégation aura des votes quotidiennement, mais ne pourra pas voter pour sa propre délégation. Ainsi, la délégation ayant récolté le plus de votes se verra attribuer le maximum des points et les autres délégations recevront un pourcentage relatif en fonction du nombre de votes et ceux de la délégation récipiendaire du prix.

9.3. Participation à la société

Les Jeux de Génie font un maximum d'effort pour avoir une contribution positive sur la société et surtout sur notre communauté autant au niveau du comité organisateur qu'au niveau des délégations. Il est donc important pour nous de mettre l'emphase sur cet engagement et récompenser la délégation s'ayant le plus démarqué dans quatre catégories : activité de charité, mobilité durable, achat responsable et inclusivité.

9.3.1. Activité de charité

Encore cette année, le comité organisateur est heureux de mettre de l'avant la valeur fondamentale de la **communauté**: celui dont nous devons faire preuve pour poser des actions qui profitent à toutes et à tous comme à l'environnement. C'est avec cette vision en tête que nous vous encourageons à vous engager auprès de votre communauté en choisissant une cause qui vous tient à cœur.

Vous êtes évalués sur:

- La participation de votre délégation (nombre de personnes);
- La durée des activités;
- La qualité des informations fournies;
- L'impact et originalité de l'activité.

La documentation doit être complétée et envoyée à l'adresse conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca avant le **31 décembre 2025.**

La documentation comprend :

- Une description de l'activité et de ses retombées ;
- Nombre de personnes participantes à chaque activité ;
- Heures accordées en moyenne par chaque personne participante ;
- Une preuve de complétion de l'activité de charité (photos, vidéos, documents, courriels, etc.) ;
- Le lieu et la date de votre activité ;
- Un lien vers une publication à ce sujet sur l'un de vos médias sociaux (si applicable) ;
- Une courte explication pour justifier votre choix de faire cette activité et en quoi elle vous permet de changer le monde à votre échelle.

Faites preuve de créativité ! Nous avons hâte de voir ce que vous allez accomplir. Tout type d'implication compte, mais les implications les plus cohérentes et originales auront une longueur d'avance. Voici quelques idées pour lancer votre remue-méninge :

Atelier d'initiation pour les jeunes : Organiser un atelier pour initier les jeunes à la programmation, à la robotique ou à d'autres domaines du génie. Ça peut être une excellente façon de transférer votre passion pour le génie.

Atelier de réparation : Organiser un atelier ouvert à la communauté étudiante ou la population en général pour aider des gens à réparer des objets du quotidien : petits objets électroniques, vélos, etc. Ça peut être une excellente façon de réduire les déchets et de promouvoir l'économie circulaire.

Journée de nettoyage communautaire : Mobiliser les étudiants pour une journée de nettoyage d'un parc, d'une plage ou d'un quartier. Cela peut également inclure la plantation d'arbres ou de fleurs.

Bénévolat : Offrir de votre temps à un organisme qui vous tient à cœur.

Mini-projets communautaires : Résoudre un petit défi technique pour une association ou un organisme local. Par exemple, installer des récupérateurs d'eau de pluie des eaux de pluie pour arroser des espaces verts ou pour des usages non potables, construire et installer des nichoirs pour les oiseaux locaux, favorisant ainsi la biodiversité, créer un petit système d'irrigation pour un jardin communautaire, etc.

Important

Toutes les délégations sont entièrement responsables de tout écart de conduite ou d'incident pouvant survenir lors de l'activité de charité.

Activité de charité	Distribution des points	Pointage		
	Pourcentage de participation	1	2	3
		Faible	Moyenne	Fort
	Durée de l'activité (moyenne/personne)	1	2	3
		Faible	Moyenne	Reconnue
	Qualité de l'information fournie	1	2	3
		Faible	Bon	Très bon
	Impact et originalité de l'activité	1	2	3
		Bien	Très bien	Excellent

9.3.2. Mobilité durable

Les véhicules à moteur sont de grand émetteur de gaz à effet de serre (GES). Les Jeux de Génie ont pour intérêt de réduire les impacts environnementaux des voitures, considérant les nombreux déplacements pour les évènements. La mobilité durable sera évaluée pour les déplacements suivants : évènements de la course (externes et internes), chalet/rencontre des chefs et compétitions des Jeux de Génie 2026.

La **mobilité durable** se définit comme une approche de transport qui vise à répondre aux besoins de déplacement actuels et futurs, tout en minimisant les impacts environnementaux, sociaux et économiques négatifs associés aux divers modes de transport, tels que l'augmentation des émissions de CO^2. Elle englobe des modes de transport qui sont respectueux de l'environnement, socialement équitables, et économiquement viables; elle cherche aussi à promouvoir un équilibre durable dans la façon dont les personnes se déplacent au sein de la société.

Chaque délégation doit assidûment remplir un document de compilation des déplacements de tous les membres d'une délégation. D'une part, cela permet de mesurer la quantité des GES émis par les activités de la délégation. D'autre part, les délégations sont évaluées sur leur mobilité durable. Les modes de transport durable sont : le covoiturage, le métro, l'autobus, le vélo et la marche à pied.

Pour vous aider à faire un choix éclairé, nous vous invitons à consulter le document relatif à la gestion de l'empreinte carbone disponible dans l'annexe de la **Politique de gestion de l'empreinte carbone de la CRÉIQ**.

Un formulaire sera envoyé par courriel aux chefs et cheffes d'ici le 1e septembre pour comptabiliser les déplacements de leur délégation – la date de remise du formulaire rempli est le 31 décembre 2025.

	Distribution des points	Pointage
Mobilité durable	Au moins 50% des déplacements sont faits en utilisant des moyens de transports durables	1 point
	Au moins 65% des déplacements sont faits en utilisant des moyens de transports durables	2 points
	Au moins 80% des déplacements sont faits en utilisant des moyens de transports durables	3 points
Pénalité en cas de défaut de remplissage		-0.5 point

Le comité organisateur s'engage à compenser les émissions de GES émis dans le cadre de l'évènement.

9.3.3. Achat responsable

Le « gear » est une part essentielle à la culture des Jeux de Génie. En revanche, les impacts environnementaux et sociaux de l'industrie de la mode sont bien notables. L'idée est de changer nos modes de consommations. L'épreuve d'achat responsable demande de détailler tout le « gear » acheté par chaque délégation. Des points sont accordés selon des niveaux d'écoresponsabilité. La quantité de vêtements affecteront aussi votre pointage.

Les règlements précis de cette épreuve vous ont été transmis et sont disponibles dans le guide sur la marchandise écoresponsable sur le site web.

Un formulaire sera envoyé aux VP Gear pour comptabiliser les achats faits pour leur délégation – la date de remise du formulaire rempli est le 19 décembre 2025.

9.3.4. Inclusivité

Nouveauté cette année, le comité organisateur souhaite encourager les délégations à tenir en compte le bien-être et l'inclusion de tout le monde dans leurs activités de la course et/ou de délégations.

Vous êtes évalués sur:

- L'ampleur de l'impact de la pratique inclusive
- La qualité des informations fournies;
- Originalité de l'aspect d'inclusivité.

La documentation doit être complétée et envoyée à l'adresse conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca **avant le 31 décembre 2025**.

La documentation comprend :

- Une description de l'aspect inclusif de l'activité et de son impact sur les personnes participantes;
- Le nombre de personnes participantes à chaque activité ;
- Une preuve de l'aspect inclusif ;
- Un lien vers une publication à ce sujet sur l'un de vos médias sociaux (si applicable);
- Une courte explication pour justifier votre choix de l'amélioration porté à l'inclusivité.

Faites preuve de créativité! Nous avons hâte de voir vos innovations en matière d'inclusivité. Voici quelques idées :

- Écriture épicène dans les publications et affichage des activités (voir guide sur le site web)
- Offrir un menu diversifié qui tient en compte les préférences et les restrictions alimentaire des personnes participantes lors d'une ou de plusieurs activités.
- Tenir compte l'accessibilité des lieux d'une ou de plusieurs activités.

	Distribution des points	Pointage		
Inclusivité	L'ampleur de l'impact de la pratique inclusive	1	2	3
		Faible	Moyenne	Fort
	Qualité de l'information fournie	1	2	3
		Faible	Bon	Très bon
	Originalité de l'aspect d'inclusivité	1	2	3
		Bien	Très bien	Excellent

9.4. Les Parrains et les Marraines

La compétition des parrains/marraines sera encore de la partie cette année. En effet, des points seront attribués à la délégation en fonction du score obtenu par leurs parrains et marraines lors d'un examen sur le thème de l'ingénierie générale, l'histoire des Jeux et des thèmes surprises !

De plus, la qualité de leur participation aux Jeux de Génie est aussi évaluée par le chef parrain et les chefferies Ces derniers pourront voter pour 2 paires de parrains et marraines qui, selon eux, se sont démarqués par leur présence aux évènements et par leur soutien à leur délégation, mais ne pourront pas voter pour leurs propres parrains. De plus, vous avez jusqu'au **27 décembre 2025** pour envoyer une lettre qui expliquera au chef parrain comment vos parrains et/ou marraines ont complété leur mandat de façon honorable au sein de votre délégation tout au long de l'année. Fiez-vous à l'Annexe A Complément sur les parrains et marraines pour vous guider sur ce qui est attendu de ces derniers.

9.5. Thème et show d'ouverture

Les points pour cette catégorie seront attribués en fonction des costumes, de l'originalité globale, de l'exploitation et du lien avec le thème des Jeux.

Les thèmes de délégation sont attendus avec fébrilité et vous avez jusqu'au **15 décembre 2025** pour le soumettre, accompagné d'une explication de son lien avec la thématique **Du rêve à la réalité** et de la façon dont vous comptez l'exploiter. Les thèmes seront également lus par le partenaire Show d'ouverture. Nous vous encourageons donc à être professionnels, humoristiques et originaux. Il n'y a pas de minimum ou maximum de mots; c'est à vous de choisir comment vous voulez présenter votre thème. **Petit truc :** vos experts impro et débats peuvent exceller à cette activité!

Également, il est prévu que les délégations dévoilent leur thème via un numéro de variété lors de la soirée d'ouverture. En plus de devoir être originale, cette présentation ne doit inclure aucun élément salissant ou offensant. Des points seront attribués pour la qualité et l'originalité du numéro lors du spectacle d'ouverture.

Les informations techniques (concept, pièce musicale ou autre) devront être transmises au CO avant le **31 décembre 2025.**

9.6. Petites délégations

Il va sans dire que la Coupe des Jeux est remise à la délégation ayant obtenu le plus haut score total, mais, pour refléter la situation des petites facultés de génie, la Coupe des petites délégations sera remise à la petite délégation (26 personnes et moins) ayant cumulé le meilleur score total de sa catégorie.

10. Comité organisateur

Le Comité organisateur des Jeux de Génie du Québec 2026 vous remercie sincèrement de l'attention particulière que vous avez portée à ce document. Nous sommes extrêmement heureux de vous compter parmi nous pour cette 35e édition qui est remplie de rebondissements. Nous espérons que vous passerez un moment mémorable aux Jeux de Génie en janvier 2026. Pour toute question ou tout commentaire, n'hésitez pas à communiquer avec notre organisation, il nous fera plaisir de vous répondre !

Patricia Mercedes Murillo
Présidence
presidence@jeuxdegenie.qc.ca

Christophe Gosselin
VP aux Finances
finances@jeuxdegenie.qc.ca

Yassine Figua
VP à la Logistique
logistique@jeuxdegenie.qc.ca

Xavier Tran-Khan et Gaya Mehenni
VPs Machine
machine@jeuxdegenie.qc.ca

Léanne Bégin
VP Entreprenariat
entreprenariat@jeuxdegenie.qc.ca

Léa Desmars
VP aux Partenariats
partenariats@jeuxdegenie.qc.ca

Christina Simard-Arango
VP aux Communications
communications@jeuxdegenie.qc.ca

Marc-Antoine Siguouin
VP aux Compétitions
competitions@jeuxdegenie.qc.ca

Servane Demoete
VP à la Conscience Sociale
conscience-sociale@jeuxdegenie.qc.ca

Benjamin Boucher
Chef Parrain
bboucher@jeuxdegenie.qc.ca

Charles Bélanger
Co-Chef Parrain
cbelanger@jeuxdegenie.qc.ca

Annexe A

Complément sur les parrains et marraines

Il est plus que souhaitable pour les parrains et marraines de connaître les membres de leur délégation. Intégrez-les le plus possible lors de vos activités afin de favoriser la communication avec les membres de la délégation!

Leur rôle ultime est de soutenir les membres de leur délégation à se donner au maximum. Ils et elles se doivent aussi d'aider l'exécutif à transmettre les informations pertinentes à la délégation. Ils et elles pourront utiliser leur expérience des Jeux afin de guider leur délégation tout au long de l'évènement. On évalue la qualité d'un parrain ou d'une marraine à la qualité de son implication au sein de sa propre délégation et aussi de son attitude envers l'ensemble des Jeux.

Il s'agit d'un rôle honorifique, attribué à des individus pour la qualité de leur implication passée aux Jeux. C'est à ne pas prendre à la légère ! Un(e) parrain ou marraine se doit de montrer l'exemple : son titre honorifique doit lui rappeler l'importance de son rôle afin de mener sa délégation vers le droit chemin et d'utiliser son influence à bon escient.

.

Université	Parrains/Marraines
Chef Parrain Co-Chef Parrain	Benjamin « BEN » Boucher Charles « CRABBY » Bélanger
École de technologie supérieure	Eve Marie « MAWI » Routhier Antoine « MALENF » Malenfant
Polytechnique Montréal	Félicia « FLE » Dionne Anaïs « NAWISS » Paquet
Université Concordia	Simon «BRAD» Bradette Jason « JASON » Gonzalez
Université Laval	Floranne « FLOURD » Lagüe Justin « JUSTI » Asselin
Université McGill	Maxime «GENDROUX» Gendron William «BELIEVE» Béliveau
Université du Québec à Chicoutimi	Isabelle «CRÉPEAU» Crépeau Pierre-Olivier «PO» Leroueil
Université du Québec à Trois-Rivières	Marie-Laure «MARIE-MINUTE» Filion Billy « BILLY TACO » Champagne
Université du Québec à Trois-Rivières campus de Drummondville	Ludovic « LUDO » Bernard Lydia « LYDZ » Vachon
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue	Émily « EM » St-Onge Émile « WALTER » Prévost
Université du Québec en Outaouais & Université d'Ottawa	Wen Hao «WIZARD » Wei William « CHAGNON » Chagnon
Université du Québec à Rimouski & Université de Moncton	Lauren « LAUREN » Banham Remi « REMTHEPEN» Drouin
Université de Sherbrooke	Éloïse « GOBLIN » Vachon Raphaël « FONTAINE » Fontaine