

DECEMBRE 2018

# JEUX DE GÉNIE 2019

ATTEINDRE DE  
NOUVEAUX SOMMETS



## CAHIER DU PARTICIPANT

Merci à nos partenaires!



# TU CARBURES AUX DÉFIS?

VIENS RENCONTRER L'ÉQUIPE DE RHEINMETALL CANADA À LA SOIRÉE  
RÉSEAUTAGE ET LORS DE LA JOURNÉE DE LA MACHINE ROBOTIQUE.

[rheinmetall.ca/carrieres](http://rheinmetall.ca/carrieres)



# UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

# Merci à nos partenaires!



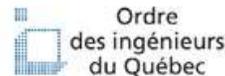
**AGEG**  
Ingénierie  
Sherbrooke



ÉTUDIANTS EN GÉNIE DU QUÉBEC - OIQ  
POUR SE RASSEMBLER ET ÉCHANGER.

L'Ordre et sa Fondation sont fiers  
de souligner l'implication des participants  
et participantes aux Jeux de génie.

**Bonne chance à tous nos futurs  
ingénieures et ingénieurs!**



**RÉSOLVEURS DE  
PROBLÈMES RECHERCHÉS.  
TEXTEZ « APPLIQUEZ »  
AU NUMÉRO DE TÉLÉPHONE  
SUIVANT MAINTENANT :**

**NDM4Mzk0MjYyMg==**

**ON RECRUTE**

**VENEZ MONTRER  
QUI VOUS ÊTES.**

On cherche des **ingénieurs** et des  
**professionnels en technologie de l'information**  
pour former le Vidéotron de demain.

**> VIDÉOTRON**

# Merci à nos partenaires!

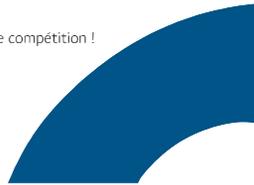
# Bell

Encourage l'innovation  
depuis plus de 138 ans

Nous sommes fiers d'être commanditaire des Jeux de Génie du Québec 2019, qui se déroulent dans la ville de Sherbrooke, une ville universitaire reconnue pour son innovation.

Nous vous souhaitons à tous une superbe compétition !

Intéressé à développer des produits révolutionnant la vie des Canadiens?  
Rencontrez-nous au kiosque Bell & visitez [jobs.bce.ca](http://jobs.bce.ca)



**RioTinto**

## Explorez votre potentiel

En tant qu'experts dans le domaine de l'exploitation minière et des métaux, nous sommes à la recherche de la prochaine génération de challengers, visionnaires et pionniers. Des personnes qui pensent au-delà de ce qui est possible pour livrer des idées et réponses qui sont essentielles au progrès de l'humanité.

Notre plateforme exclusive pour les jeunes diplômés vous offre l'opportunité de travailler pour une entreprise qui crée une véritable différence dans la façon dont nous transformons le monde ; tout en développant les compétences des futurs dirigeants experts et créant un héritage qui améliorera la vie de millions de gens dans le monde.

Notre Graduate Excellence Path (GEP) offre une plateforme d'apprentissage conçue pour développer des experts techniques et futurs leaders de demain.

Nous vous mettons au défi d'**incarner le progrès**.

Découvrez nos opportunités pour les jeunes diplômés et inscrivez-vous à nos alertes de poste à [www.riotinto.com/graduates](http://www.riotinto.com/graduates)

ENTAMEZ VOTRE  
**ASCENSION**  
VERS UN **MONDE**  
**MEILLEUR**  
AVEC NOUS!

**OPTEL** crée des **solutions** de **traçabilité** et de **sérialisation** novatrices pour rendre notre **planète plus viable**.

Plusieurs postes à pourvoir :  
[optelgroup.com/fr/carrieres](http://optelgroup.com/fr/carrieres)



1928  
2018  
ANS

# Merci à nos partenaires!

## Génie-inc

1<sup>er</sup> site d'emplois au Québec pour les ingénieurs et professionnels du génie



## GECKO

engage des  
ingénieur(e)s

[www.geckoalliance.com](http://www.geckoalliance.com)

<http://portailgecko.com/postes>

## LAPORTE



**SOPREMA**, UN EMPLOI À TA HAUTEUR



PLUS D'UNE TRENTAINE  
**D'INGÉNIEURS**  
TRAVAILLENT AVEC NOUS!

- POSSIBILITÉS DE STAGES
- PLUSIEURS OPPORTUNITÉS POUR LA RELÈVE

[emplois.soprema.ca](http://emplois.soprema.ca)

**GENIUM360**  
Profite de  
tes privilèges  
toi aussi

[genium360.ca](http://genium360.ca)



## Eddyfi Technologies

Ton avenir en contrôle  
[eddyfi.com/carrieres](http://eddyfi.com/carrieres)



Your future in control: join our team  
[eddyfi.com/carriers](http://eddyfi.com/carriers)

PAJR est fière de participer à cette  
29<sup>e</sup> édition des Jeux de Génie 2019

DU GÉNIE  
AU CŒUR DES  
RÉGIONS

Place aux jeunes en région facilite la migration  
et le maintien des diplômés de 18 à 35 ans en région

INFORMATION : 1 888 965-6725 • [www.placeauxjeunes.qc.ca](http://www.placeauxjeunes.qc.ca)

ENTREPRENEURIAT • EMPLOIS • STAGES



Place aux  
jeunes  
en RÉGION

Partenaires  
du Programme

Québec

DesJardins

# Merci à nos partenaires!

**BORALEX**



**HERSHEY**



Merci à nos partenaires!

# Antidote

Le remède à tous vos mots.

- ✓ **Correcteur** avancé avec filtres intelligents
- ✓ **Dictionnaires** riches et complets
- ✓ **Guides** linguistiques clairs et détaillés

Antidote, c'est l'arsenal complet du parfait rédacteur, qui s'ajoute directement à vos logiciels préférés. Que vous écriviez un courriel ou un rapport, cliquez sur un bouton et voyez s'ouvrir un des ouvrages de référence parmi les plus riches et les plus utiles jamais produits. Si vous écrivez à l'ordinateur, Antidote est fait pour vous.

Pour **Windows**, **macOS** et **Linux**. Dictionnaires et guides aussi offerts sur **iPhone** et **iPad**. Pour les compatibilités et la revue de presse, consultez :

[www.antidote.info](http://www.antidote.info)



Druide



## Table des matières

<b>1. COMPORTEMENT ET ATTITUDE À ADOPTER LORS DES JEUX.....</b>	<b>8</b>
<b>2. MOT DU COMITÉ .....</b>	<b>9</b>
<b>3. THÉMATIQUE .....</b>	<b>10</b>
<b>4. DÉVELOPPEMENT DURABLE.....</b>	<b>11</b>
<b>5. ADRESSES ET CONSIGNES IMPORTANTES .....</b>	<b>12</b>
<b>6. HORAIRE .....</b>	<b>13</b>
JOUR 1 .....	13
JOUR 2 .....	14
JOUR 3 .....	15
JOUR 4 .....	16
<b>7. JEUX UNIFIÉS .....</b>	<b>17</b>
<b>8. COMPÉTITIONS .....</b>	<b>19</b>
LES COMPÉTITIONS ACADÉMIQUES .....	19
LES COMPÉTITIONS CULTURELLES .....	20
LES COMPÉTITIONS SPORTIVES .....	21
LES COMPÉTITIONS À LONGUE PRÉPARATION .....	22
<b>9. BARÈME D'ÉVALUATION .....</b>	<b>23</b>
<b>10. UNIVERSITÉS PARTICIPANTES .....</b>	<b>25</b>
<b>11. REMERCIEMENTS.....</b>	<b>26</b>

# 1. Comportement et attitude à adopter lors des Jeux

**Chers participantes et participants,**

Les Jeux de génie représentent l'opportunité de fraterniser, de rencontrer de nouvelles personnes, de bâtir son réseau de contacts et de sortir de sa zone de confort tout en ayant du plaisir incommensurable durant ces quatre journées hautes en couleur.

Cependant, nous vous rappelons qu'il s'agit avant tout d'une compétition d'ingénierie, ce qui requiert un certain sérieux de votre part. Des partenaires de taille seront présents pour assurer une viabilité à l'événement, mais également pour réseauter et recruter parmi les meilleurs étudiants et étudiantes du Québec. De plus, certains enjeux quant à l'image médiatique dégagée ces dernières années ont mis en péril la pérennité des Jeux. En effet, chaque fois qu'un incident lié à un mauvais comportement survient, le financement et la logistique de l'événement se complexifient de plus en plus, et certains aspects de la compétition doivent parfois être délaissés.

Nous vous prions donc d'éviter les débordements de tout genre qui pourrait nuire à l'expérience des autres. Les Jeux de génie n'ont pas comme but premier d'être un « gros party ». Rappelez-vous bien que vos gestes et votre attitude dans toutes les activités ont un effet direct sur le succès ou l'échec de l'événement. Le comité organisateur n'hésitera pas à expulser un participant ou une participante qui ne respecte pas le code de conduite. Aidez-nous à assurer le bon déroulement de cette édition en demeurant respectueux envers les gens et le matériel ainsi qu'en faisant preuve de civisme et d'esprit d'équipe. C'est l'occasion de collaborer tous ensemble afin de redonner à cette compétition les valeurs exemplaires qui la soutiennent depuis déjà 29 ans.

**SANS OUI  
C'EST NON!**

## 2. Mot du Comité

Dans ce cahier, vous trouverez toutes les informations nécessaires concernant l'événement, allant de l'horaire des compétitions, des repas, du transport à toutes les autres activités au programme pour ces quatre journées bien remplies. Sans nos précieux partenaires, nous n'en serions jamais là aujourd'hui. Ce cahier est également une occasion pour nous de les remercier de leur générosité qui nous permet chaque année d'avoir un événement aussi incroyable!

Si vous ne trouvez pas réponse à vos questions dans ce cahier, il fera plaisir à toute l'équipe de bénévoles et à notre comité d'y répondre et de vous guider tout au long de la compétition. Ces jeux seront une occasion de vous dépasser et de mettre à profit vos connaissances tout en conservant un esprit d'équipe hors du commun afin de bien représenter l'esprit des Jeux.

Nous espérons que vous aurez autant de plaisir que nous en avons eu à préparer cet événement pour vous!

### L'équipe du Comité organisateur



### 3. Thématique

Du 4 au 8 janvier 2019, l'Université de Sherbrooke sera l'hôte de la prochaine édition des Jeux de Génie. Pour l'occasion, le comité organisateur invite les participants et participantes à **atteindre de nouveaux sommets** dans le cadre de leurs fonctions en ingénierie.

C'est sous cette thématique que les 12 universités participantes s'affronteront dans diverses épreuves qui feront appel à leurs aptitudes académiques, sportives, culturelles et, pour une première fois cette année, entrepreneuriales.

Il ne suffit donc pas d'avoir de bonnes connaissances en ingénierie. Les Jeux de Génie sont à la recherche des meilleurs, de la crème de la crème, de ceux qui n'ont pas froid aux yeux et qui sont prêts à tout pour entreprendre l'escalade jusqu'au sommet. Saurez-vous atteindre le sommet avant vos concurrents ?

Le comité vous met au défi de montrer à tous que votre délégation ne craint pas l'altitude, en remportant la mythique coupe des Jeux de Génie !



## 4. Développement durable

Nous invitons les participants à nous suivre dans cette quête pour atteindre de nouveaux sommets en matière de développement durable !

Le comité organisateur des Jeux de Génie s'est engagé cette année à offrir une place importante au développement durable. Nous attaquerons la gestion des déchets générés par l'événement, la réduction des déchets à la source et à d'autres petites touches durables que vous verrez au cours de votre séjour. Nous souhaitons ainsi joindre à la tradition des Jeux de Génie des initiatives écoresponsables, mais pour cela, nous avons besoin de votre aide !

Des points vous seront accordés si :

- La délégation participe au tri des déchets à la fin de chaque repas (par exemple, en collaborant avec les bénévoles pour trier les déchets) ;
- Vous évitez le gaspillage inutile (par exemple, en ne détruisant pas du matériel) ;
- Vous évitez la génération de déchets à utilisation unique (par exemple, en utilisant une bouteille d'eau réutilisable) ;
- Vous encouragez les efforts durables des autres (par exemple, en ne jetant aucun déchet ou liquide dans les sacs de récupération de cannettes) ;
- Vous avez toute autre initiative durable.

Alors, restez à l'affût des indications qui vous seront données. Vous verrez qu'avec quelques actions concrètes, il est possible de réduire l'impact environnemental d'un rassemblement de plus de 450 personnes. Un total de 2 % des points de participation seront accordés au comportement durable. Vous serez donc récompensés par votre bonne conscience et permettrez à votre équipe de gagner quelques points supplémentaires !

## 5. Adresses et consignes importantes

**IMPORTANT** : Vous devez toujours porter votre cocarde sur vous pour toute la durée des Jeux. Autrement il vous sera impossible d'avoir accès aux activités et aux repas.

Vous devez également avoir une pièce d'identité valide (permis de conduire ou carte d'assurance maladie) en votre possession pour la soirée d'ouverture.

Enfin, Nous vous demandons d'arriver 5 minutes en avance pour tous les transports afin d'éviter des retards. Merci !

### **Hôtel Chéribourg**

2603, chemin du Parc  
Orford (Québec) J1X 8C8

### **Université de Sherbrooke**

2500, boulevard de l'Université  
Sherbrooke (Québec) J1K 2R1

### **Centre de l'activité physique (CAP) du Cégep de Sherbrooke**

355, rue du Cégep  
Sherbrooke (Québec) J1E 3X7

### **Centre d'Arts Orford**

3165, chemin du Parc  
Orford (Québec) J1X 7A2

### **Bar La P'tite Grenouille**

154, rue Wellington Sud  
Sherbrooke (Québec) J1H 5C7

## 6. Horaire

### Jour 1

<b>4 janvier 2019</b>		
<b>Heures</b>	<b>Activités</b>	<b>Lieux</b>
10h30	Arrivée Sherbrooke	Hôtel
10h45	Arrivée ETS	
11h	Arrivée Concordia	
11h15	Arrivée Laval	
11h30	Arrivée McGill	
11h45	Arrivée Poly	
12h	Arrivée UQOttawa	
12h15	Arrivée UQAC	
12h30	Arrivée UQAR	
12h45	Arrivée UQAT	
13h	Arrivée ITR	
12h30 - 14h	Dîner par vague	
14h - 17h	Jeux unifiés	
14h - 17h30	Période Machine	
17h30 - 18h	Transport Sherbrooke, ETS, Concordia, Laval, McGill	Déplacement
18h30 - 19h	Transport Poly, UQOttawa, UQAC, UQAR, UQAT, ITR	
18h - 19h30	Souper	La P'tite Grenouille
20h - 0h30	Soirée d'ouverture	
23h30 - 0h	Transport 1	Déplacement
0h30 - 1h	Transport 2	
0h - 5h	Dégrise	Hôtel



### Jour 3

<b>6 janvier 2019</b>		
<b>Heures</b>	<b>Activités</b>	<b>Lieux</b>
5h30 - 7h30	Déjeuner	Hôtel
7h30 - 8h	Transport pour Éboulement sur la Montagne, Énigme du Vénérable du Sommet et Tchoukball dans le Fjord	Déplacement
8h30 - 9h	Transport pour Fuyez l'Avalanche et Ruée vers l'Or	
8h - 12h30	Compétitions sportives	Cégep de Sherbrooke
12h - 13h30	Dîner	
13h30 - 17h30	Compétitions sportives	
17h30 - 18h	Transport 1	Déplacement
18h30 - 19h	Transport 2	
18h30 - 20h	Souper	Hôtel
20h - 0h30	Finales Improvisation	
21h - 2h30	Période Machine	
0h30 - 5h	Dégrise	

## Jour 4

<b>7 janvier 2019</b>		
<b>Heures</b>	<b>Activités</b>	<b>Lieux</b>
6h30 - 8h30	Déjeuner	Hôtel
8h - 11h	Finales Débats et Pitches Compétition entrepreneuriale	
11h30 - 12h30	Dîner	
12h30 - 13h	Marche hivernale	Déplacement
13h - 17h30	Présentation Machine	Centre d'Arts Orford
17h30 - 18h	Marche hivernale	Déplacement
18h - 19h	Préparation au banquet	Hôtel
19h - 20h	Cocktail et Photos de délégation	
20h - 0h	Banquet	
0h - 5h	Dégrise finale	

Veillez noter que certains détails dans l'horaire présenté peuvent changer d'ici les Jeux, même si celle-ci devrait demeurer pratiquement final. Ne vous inquiétez pas, notre équipe de bénévoles ou du comité organisateur se fera un plaisir de vous communiquer les changements en temps et lieu.

## 7. Jeux unifiés

Cette activité est l'occasion pour vous, déléguées et délégués, d'apprendre à mieux vous connaître. Lors de la première journée, directement à l'hôtel peu après votre arrivée, vous relèverez de courts défis innovateurs en équipe composée de membres de chacune des délégations. Ces équipes, 24 au total, seront révélées lors de la réception des cocardes. Les tableaux suivants présentent l'ordre de passage à chacune des 12 stations des Jeux unifiés (identifiées dans la colonne sous le nom d'équipe).

Heure	Makalu	Kilimandjaro	Mont McKinley	Aconcagua	Massif Vinson	King Peak	Puncak Jaya	Mawenzi	Pic d'Orizaba
14h	1	2	3	4	5	6	7	8	9
14h15	2	1	4	3	6	5	8	7	10
14h30	3	12	5	2	7	4	9	6	11
14h45	4	11	6	1	8	3	10	5	12
15h	5	10	7	12	9	2	11	4	1
15h15	6	9	8	11	10	1	12	3	2
15h30	7	8	9	10	11	12	1	2	3
15h45	8	7	10	9	12	11	2	1	4
16h	9	6	11	8	1	10	3	12	5
16h15	10	5	12	7	2	9	4	11	6
16h30	11	4	1	6	3	8	5	10	7
16h45	12	3	2	5	4	7	6	9	8

Heure	Huascarán	Mont Blanc	Everest	Pico Duarte	Nanga Parbat	Himalchuli	Chomo Lonzo	Nowshak	The Crown
14h	10	11	12	1	2	3	4	5	6
14h15	9	12	11	12	3	2	5	4	7
14h30	8	1	10	11	4	1	6	3	8
14h45	7	2	9	10	5	12	7	2	9
15h	6	3	8	9	6	11	8	1	10
15h15	5	4	7	8	7	10	9	12	11
15h30	4	5	6	7	8	9	10	11	12
15h45	3	6	5	6	9	8	11	10	1
16h	2	7	4	5	10	7	12	9	2
16h15	1	8	3	4	11	6	1	8	3
16h30	12	9	2	3	12	5	2	7	4
16h45	11	10	1	2	1	4	3	6	5

---

Heure	Popocatépetl	Mont Cameroun	Mont Royal	Mont Bellevue	Machu Picchu	Mont Fudji
14h	7	8	9	10	11	12
14h15	6	9	8	11	10	1
14h30	5	10	7	12	9	2
14h45	4	11	6	1	8	3
15h	3	12	5	2	7	4
15h15	2	1	4	3	6	5
15h30	1	2	3	4	5	6
15h45	12	3	2	5	4	7
16h	11	4	1	6	3	8
16h15	10	5	12	7	2	9
16h30	9	6	11	8	1	10
16h45	8	7	10	9	12	11

## 8. Compétitions

Voici les différentes compétitions académiques, culturelles et sportives dans lesquelles vous devrez vous démarquer lors des Jeux. Les locaux exacts et l'horaire des parties pour chaque délégation seront annoncés le matin même de la compétition. Nous vous invitons à suivre les indications des bénévoles sur place pour vous diriger au bon endroit lors des activités.

### Les compétitions académiques

**Génie électrique — 5 janvier 8 h**

---

Présenté par



**Génie informatique — 5 janvier 8 h**

---

Présenté par



**Génie industriel — 5 janvier 9 h**

---

**Génie mécanique — 5 janvier 8 h**

---

**Génie chimique — 5 janvier 9 h**

---

Présenté par

**RioTinto**

---

**Génie civil — 5 janvier 9 h**

---

**Génie conseil — 5 janvier 8 h**

---

Présenté par

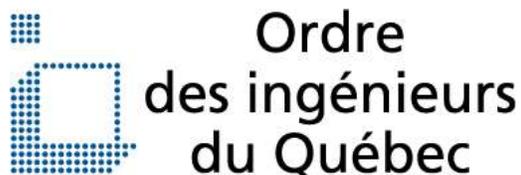


**La Majeure — 5 janvier 13 h**

---

Diffusion en direct sur la page Facebook des Jeux de Génie du Québec et lors de la soirée réseautage

Présentée par



### **Les compétitions culturelles**

**Génie en herbe — 5 janvier 13 h 30**

---

**Improvisation — 5 janvier 13 h 30**

---

Finales le 6 janvier 20 h à la Salle Magog de l'Hôtel Cheribourg

**Débat oratoires — 5 janvier 13 h 30**

---

Finales le 7 janvier 9 h à la Salle Orford de l'Hôtel Cheribourg

## Les compétitions sportives

Cette année, la journée des sports est présentée par Danone !



Danone Canada est la plus importante entreprise certifiée B Corp au pays. Danone répond aux normes les plus élevées en matière de performance sociale et environnementale, de responsabilité et de transparence.

---

**Éboulement sur la Montagne — 6 janvier 8 h**

---

**Fuyez l'Avalanche — 6 janvier 8 h 45**

---

**L'Énigme du Vénérable du Sommet — 6 janvier 8 h**

---

**Tchoukball dans le Fjord — 6 janvier 8 h**

---

**La Ruée vers l'Or — 6 janvier 8 h 30**

---

Pour toute information supplémentaire sur les différentes épreuves, veuillez consulter le Cahier de compétitions directement sur le site web des Jeux de Génie du Québec (Espace participants).

## Les compétitions à longue préparation

### La compétition entrepreneuriale — 5 janvier 13 h 30

---

Pitch public le 7 janvier 9 h à la Salle Orford de l'Hôtel Cheribourg

Pour tout savoir sur cette première édition de l'épreuve entrepreneuriale, vous pouvez consulter le Cahier entrepreneurial également sur notre site web (Espace participants).

### La Machine — 7 janvier 7 h 30

---

Présentation et démonstration à Salle de concert Gilles-Lefebvre du Centre d'Arts Orford

Diffusion en direct sur la page Facebook des Jeux de Génie du Québec

Présenté par



Pour en apprendre davantage sur l'épreuve maîtresse des Jeux de Génie, allez jeter un coup d'œil au Cahier de la machine sur notre site Internet (Espace participants).

## 9. Barème d'évaluation

Compétitions	Épreuves	Pondération
<b>ACADÉMIQUES</b>	Électrique	/4
	Informatique	/4
	Industriel	/4
	Mécanique	/4
	Chimique	/4
	Civil	/4
	Conseil	/6
	Entrepreneuriat	/8
	Majeure	/6
	<b>SOMMAIRE ACADÉMIQUES</b>	<b>/44</b>
<b>SPORTS</b>	Intérieur #1	/2
	Intérieur #2	/2
	Surprise	/2
	Piscine	/2
	Extérieur	/2
	<b>SOMMAIRE SPORTS</b>	<b>/10</b>
<b>SOCIOCULTURELLES</b>	Débats oratoires	/5
	Génie en herbe	/5
	Improvisation	/5
	<b>SOMMAIRE SOCIOCULTURELLES</b>	<b>/15</b>
<b>MACHINE</b>	Machine robotique	/18
	<b>SOMMAIRE MACHINE</b>	<b>/18</b>
<b>PARTICIPATION</b>	Soirée d'ouverture	/2
	Thématique de la délégation	/1
	Compétition de l'exploit	/1

<b>PARTICIPATION</b>	Parrains	/1
	Esprit des Jeux (top 3)	/2
	Participation	/2
	Développement durable	/2
	Charité	/2
	<b>SOMMAIRE PARTICIPATION</b>	<b>/13</b>
	<b>TOTAL</b>	<b>/100</b>
	<b>CLASSEMENT</b>	

## 10. Universités participantes



ENGINEERING GAMES  
CONCORDIA UNIVERSITY



## 11. Remerciements

Le comité organisateur des Jeux de Génie du Québec 2019 vous remercie sincèrement d'avoir porté attention à ce cahier. Nous sommes extrêmement heureux de vous compter parmi nous dans l'aventure de cette 29<sup>e</sup> et mémorable édition des Jeux de Génie du Québec, qui n'aurait jamais été possible sans l'aide de toutes ces belles personnes. Un énorme merci à tous pour votre implication. Nous vous attendons avec impatience à Sherbrooke du 4 au 8 janvier !

**Marc-Antoine Godin** — Président  
**Danik Alexander-Renaud** — VP Finances  
**Audrey L'Hébreux** — VP Communications  
**Nathanaël Carbonneau** — VP Logistique  
**Antoine Beaudry** — VP Compétitions  
**Raphaël Léandre** — VP Machine  
**Nicole Boucher** — VP Social  
**Andrei Ciohodaru** — VP Partenariats  
**Catherine Thibault** — Adjointe Présidence  
**Aimée-Line Émond** — Adjointe Logistique  
**Daphné Cousineau** — Adjointe  
Communications  
**Véronique Juteau** — Adjointe Sociale  
**Antoine Fournier** — Directeur Bénévole  
**Gabrielle Fauteux** — Génie chimique  
**Camille Mooney** — Génie civil  
**Gabriel Côté** — Génie conseil  
**Vincent Halde** — Génie électrique  
**Alexandre Beaudoin** — Génie industriel  
**Raphaël Drouin** — Génie informatique  
**Étienne Perron** — Génie mécanique  
**Jean-François Péloquin** — Génie  
mécanique  
**Julien Rossignol** — La Majeure

**Philippe Desjardins** — Débats oratoires  
**Nicolas Dufresne** — Génie en herbe  
**Xavier Coupal** — Improvisation  
**Sarah Dion** - Sports  
**Alexandra Forget Hogue** — Sports  
**Eduard Paraschivescu** — Entrepreneuriat  
**Philippe Daneau** — Entrepreneuriat  
**Andrea Figueroa Mendez** —  
Développement durable  
**William Roy** — Sécurité  
**Jacinthe Raymond** — Nourriture  
**Aleksi Côté** — Transport  
**Randy Yantha** — Audiovisuel  
**Victoria Julien-Bougie** — Kit du participant  
**Hélène Maillé** — Site web  
**Félicia Couturier** — Graphisme

Un merci bien spécial également à toute l'équipe de bénévoles qui seront parmi nous aux Jeux ou qui ont aidé de part et d'autre à la préparation de l'événement, à la CRÉIQ ainsi qu'à Photo Voltaic !

