

JEUX DE GÉNIE DU QUÉBEC 2019 SHERBROOKE

ATTEINDRE DE NOUVEAUX SOMMETS

4-8 JANVIER



JEUX DE GÉNIE

EN CHIFFRES

Les Jeux de Génie du Québec, c'est la plus grande compétition d'ingénierie au Québec et le plus important rassemblement d'étudiantes et étudiants de génie de la province.

Les participants devront mesurer leurs habiletés académiques, techniques, sportives et sociales au courant de cette compétition. Ils devront faire preuve d'esprit d'équipe et de dépassement personnel afin de surmonter les défis auxquels ils feront face lors de cet événement.

425

FUTURS
INGÉNIEURES ET
INGÉNIEURS

1

VILLE

5

JOURS

12

UNIVERSITÉS

36

JUGES

17

COMPÉTITIONS

Mot du doyen



Faculté de génie

Téléphone (819 821-7111)

Télécopieur (819-821-7903)

Courrier électronique (info.genie@USherbrooke.ca)

Le 28 mars 2018

Objet : 29e édition des Jeux de Génie du Québec

Madame, Monsieur,

C'est avec grand plaisir que je salue l'initiative des étudiants de la Faculté de génie de l'Université de Sherbrooke d'organiser la 29e édition des Jeux de Génie du Québec. Possédant une expérience impressionnante en organisation d'événements d'envergure, le comité organisateur 2019 concrétisera sans l'ombre d'un doute la prochaine édition des Jeux 2019 de façon mémorable et professionnelle.

À la fois excitante et formatrice, cette compétition donne la chance aux délégations provenant de l'ensemble des universités du Québec d'appliquer leur savoir-faire dans divers spectres du domaine. À travers les épreuves académiques, sportives et culturelles, ces étudiants feront appel tant à leur ingéniosité et à leurs connaissances techniques qu'à leurs talents d'orateur, de visionnaires et de gestionnaires.

J'invite les entreprises et les organisations à imiter la Faculté, en endossant la poursuite des objectifs de cet événement. Une commandite de votre part permettrait de démontrer que vous avez à cœur la formation de nos futurs ingénieurs, contribuerait à vous procurer une visibilité exceptionnelle et garantirait un placement pouvant s'avérer fort prometteur dans l'avenir.

Vous remerciant à l'avance de considérer la demande de soutien qui vous est adressée, je vous prie de recevoir, Madame, Monsieur, mes salutations distinguées.

Le doyen,

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Patrik Doucet', with a large, stylized flourish extending to the right.

Patrik Doucet, ing., Ph. D.

Mot du CO des Jeux de Génie 2019

Madame, Monsieur,

Je suis fier de vous présenter le cahier de partenariat de la 29e édition des Jeux de Génie du Québec. C'est avec grand honneur que l'Université de Sherbrooke accueillera l'événement qui se déroulera du 4 au 8 janvier 2019. La compétition, organisée par des étudiants de génie, pour le génie, a évolué au cours des 28 dernières années. On fait maintenant face à une compétition de haut calibre où des centaines d'étudiants issus de programmes d'ingénierie de partout au Québec défendent leur honneur dans des compétitions académiques, sportives et culturelles en se démarquant par leur savoir-faire et leur créativité.



Encore cette année, plus d'une vingtaine d'étudiants motivés, d'expérience et issus de plusieurs programmes de différentes universités composent le comité organisateur. Notre objectif est de rendre cette 29e édition mémorable et écoresponsable. Pour cette année, la thématique s'articulera autour d'un objectif précis : « Atteindre de nouveaux sommets ». Dans un esprit de collaboration, les futurs ingénieurs seront amenés à dépasser leurs limites afin de surmonter les défis qui leurs seront présentés et de découvrir de nouveaux sommets. Il s'agit également pour les participants, d'une occasion de créer un réseau de contacts qui saura perdurer.

Les ressources matérielles, financières et logistiques liées à cet événement sont imposantes. C'est grâce au soutien continu de nos partenaires et futurs employeurs que l'événement persiste encore depuis plus de vingt-cinq ans. Nous proposons, cette année, une approche personnalisée et adaptée aux besoins de chaque partenaire. Ce plan de partenariat vous donnera un aperçu des possibilités qui s'offrent à vous dans le cadre d'une collaboration avec notre événement. N'hésitez pas à communiquer avec nous pour personnaliser le partenariat et rendre l'expérience profitable et agréable pour les deux parties. Nous souhaitons pouvoir vous compter parmi nos partenaires pour les Jeux de Génie du Québec 2019.

Merci de l'attention portée à ce projet et au plaisir de travailler avec vous,

Marc-Antoine Godin
Président-Organisateur

NOS 3 PILIERS

INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

Permettre aux participantes et participants des Jeux de Génie de se dépasser en plus de développer et d'user de leur créativité.

CONSCIENCE SOCIALE

S'affilier à un organisme sans but lucratif de la région de l'Estrie afin de faire une différence de taille dans notre communauté.

DÉVELOPPEMENT DURABLE

S'engager à rendre l'événement écoresponsable et à maximiser les retombées économiques, environnementales et sociales dans la région.

TOUT ÇA DANS L'ESPRIT DES JEUX!

Pourquoi devenir partenaire?

Visibilité

- Logo
- Pause publicitaire (+ 15 000 visionnements)
- Matériel promotionnel
- Kiosque à la soirée culturelle
- Guide du participant
- Midi Présentation
- Et bien plus!

Exclusivité

Partenaire officiel d'une compétition

- Nom de la compétition jumelé à la compagnie
- Discours au banquet et présentation des gagnants

Juge et participation active à la conception de la compétition

- Juge d'une épreuve
- Contact direct avec les participants
- Participation active à la compétition

UNE BELLE OPPORTUNITÉ...

Pour rejoindre et sensibiliser plus de 500 futurs ingénieurs et ingénieures aux visions, valeurs et objectifs de votre entreprise **en plus de pouvoir recruter et établir un contact direct** avec de futurs stagiaires et diplômés en génie parmi les plus talentueux et dynamique de leurs écoles!

Grille de partenariats

L'hébergement et la nourriture sont inclus pour tous les types de partenariats, excluant « Supporteur ».

*Votre logo sera visible sur notre site web, nos réseaux sociaux, le chandail officiel, les bannières officielles et lors des projections durant l'événement.



	OFFICIEL 20 000\$	PLATINE 15 000\$	DIAMANT 10 000\$	OR 7 500\$	ARGENT 5 000\$	BRONZE 2 500\$	SUPPORTEUR 1 000\$
EXCLUSIVITÉS	PARTENAIRE OFFICIEL DES JEUX DE GÉNIE	X					
	PARTENAIRE OFFICIEL DE LA MACHINE		X				
	PARTENAIRE OFFICIEL DE LA MAJEURE			X			
	PARTENAIRE OFFICIEL D'UNE COMPÉTITION ACADÉMIQUE				X		
	DISCOURS AU BANQUET DE CLOTURE	X	X	X	X	X	
	REPRÉSENTANT AU BANQUET DE CLÔTURE	4	4	3	3	2	1
ACCÈS AUX PARTICIPANTS	MIDI PRÉSENTATION	X	X	X	X	X	X
	KIOSQUE LORS DE LA SOIRÉE CULTURELLE	X	X	X	X	X	
	CV DES PARTICIPANTS	X	X	X	X	X	
	JUGE - COMPÉTITION ACADÉMIQUE PRATIQUE	X	X	X	X	X	
	JUGE - COMPÉTITION LA MAJEURE	X	X	X	X	X	
	JUGE -COMPÉTITION LA MACHINE	X	X	X	X		
VISIBILITÉ	LOGO *	Officiel	TTG	TG	G	M	P
	ESPACE PUBLICITAIRE - PROGRAMME OFFICIEL	X	X	X	X	X	X
	MATÉRIEL PROMOTIONNEL SAC DU PARTICIPANT	X	X	X	X	X	
	DIFFUSION D'UNE VIDÉO - MACHINE	X	X	X	X		
	LOGO - TROPHÉE D'UNE COMPÉTITION PARRAINÉE	X	X	X	X		

Les compétitions



La Machine

La Majeure

Académiques



Socioculturelles

Sportives



La Machine

La compétition de la Machine est l'**épreuve maîtresse** des Jeux de Génie du Québec et, sans contredit, le défi le plus difficile à relever. **Il s'agit en fait de la seule compétition où les concurrents travaillent à sa réalisation tout l'automne précédant les Jeux.**

Cette machine doit être en mesure de franchir un parcours prédéterminé, en un temps donné, tout en remplissant des fonctions bien précises, telles que le déplacement d'objet, le contournement d'obstacles et la transformation d'énergie.

Les participants doivent présenter leur réalisation, **devant public**, aux membres du jury qui évaluent autant le concept sous toutes ses facettes que le rendement de l'exécution finale. Elle est ouverte au public et aux médias.

La Majeure

Cette compétition couvre plusieurs domaines de l'ingénierie. En effet, les équipes formées d'étudiants de divers programmes s'affrontent dans un défi pratique multidisciplinaire de haut niveau. Puisque les participants sont pour la plupart au terme de leur formation, cela rend l'application de leurs connaissances encore plus intéressante. Le partenaire s'assure donc d'une visibilité auprès de futurs diplômés et potentiels employés.





Académiques

Les compétitions académiques sont divisées selon les six programmes de génie les plus enseignés au Québec en plus de la catégorie génie-conseil. C'est donc en équipe de quatre à six personnes que se disputent simultanément une compétition pratique et théorique dans chacun des domaines. Les délégations doivent se diviser en sous-groupes selon leurs champs de compétences et relever un défi couvrant tous les sujets abordés au cours de leur formation.



Génie-conseil

Génie chimique

Génie civil

Génie électrique

Génie industriel

Génie informatique

Génie mécanique



Socioculturelles

Ces activités permettent aux délégués de mettre à profit leurs talents cachés et de partager leurs connaissances complémentaires à celles nécessaires en ingénierie. En tant que partenaire, celles-ci vous assurent une bonne visibilité auprès des participants puisque vous pouvez faire partie intégrante de ces activités hautes en couleur!



Génie en herbe

Chaque délégation forme une équipe de quatre membres qui participe au tournoi de Génie en herbe. Ils s'affrontent en équipe ou individuellement, en répondant le plus rapidement possible à des questions couvrant plusieurs sujets.

Improvisation

À travers cette compétition, les équipes doivent faire preuve d'imagination, de réceptivité et de rapidité d'exécution. Elle se tient devant un public énergique composé encore une fois de toutes les délégations. Cette épreuve suscitant beaucoup d'émotions et d'intérêt auprès du public, il s'agit d'une opportunité de visibilité dans un contexte plus décontracté.



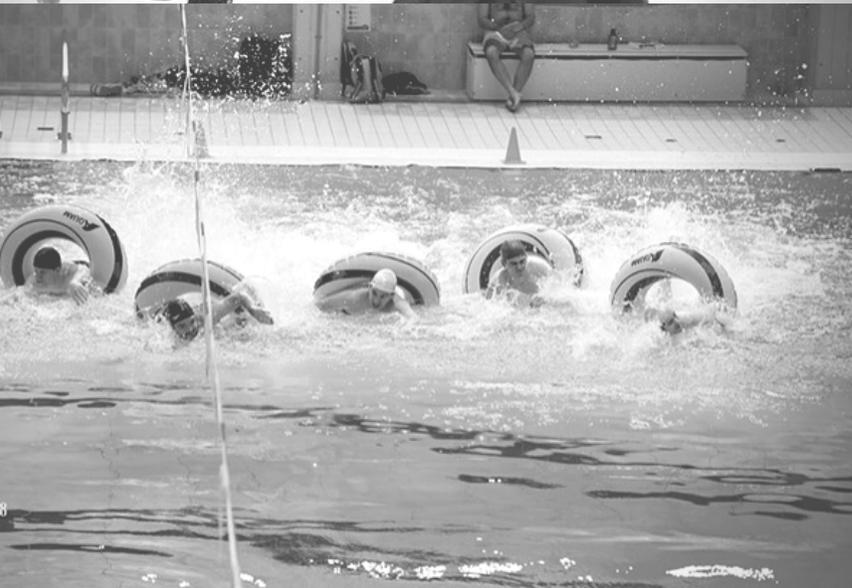
Soirée culturelle

La soirée culturelle est une occasion pour les représentants des différentes délégations d'apprendre à mieux se connaître et d'avoir une approche originale avec les partenaires. Les partenaires animent en effet une station qu'ils auront conçue de toute pièce ou qu'ils auront élaborés en collaboration avec le comité organisateur et détermineront les gagnants.

Débats oratoires

Les participants s'affrontent deux à deux en développant un argumentaire sur le vif, selon une position et un sujet qui leur sont imposés. Cette compétition est une occasion pour le partenaire de rejoindre les concurrents ayant des talents d'orateur, en plus de détenir des connaissances en génie.





Sportives

La journée des compétitions sportives est une occasion pour les délégués de se démarquer dans un domaine autre que celui de l'ingénierie. Les tournois sportifs sont disputés durant une journée complète pendant laquelle les membres de chaque délégation démontrent leur endurance physique, leur force, leur agilité et leur esprit d'équipe.

1 sport aquatique

1 sport extérieur

3 sports intérieurs

Contacts

Andrei Ciohodaru

Vice-président aux partenariats

438 498-9726

partenariats@jeuxdegenie.qc.ca



Local C1-2045

2500, boulevard de l'Université

Sherbrooke (Québec)

J1K 2R1

jeuxdegenie.qc.ca





UQAC



UQAR



ULaval



McGill



UdeS



Concordia



UQAT



ITR



Polytechnique



ÉTS



UQO-uOttawa

Délégations

