



Cahier des délégations

Jeux de Génie 2016

ÉTS

Le génie pour l'industrie

Révisions

Révision	Date	Changements
Version initiale	2015-09-24	
Version 2	2015-10-12	Péréquation Update parrains

Table des matières

Révisions.....	2
Mot du comité organisateur.....	3
Présentation et thème	4
Règlements généraux.....	5
Inscription.....	7
Dates importantes.....	10
Hébergement	11
Horaire	12
Oeuvre de charité.....	13
Compétitions.....	14
Barème d'évaluation.....	19
Parrains et marraines.....	20
Comité Organisateur.....	21

Mot du comité organisateur

Chers participantes et participants,

C'est avec grande fierté que l'École de Technologie Supérieure accueillera en janvier la 26^e édition de la plus grande compétition d'ingénierie de la province : les Jeux de Génie du Québec.

La course aux jeux étant bien entamée, le comité organisateur des Jeux de Génie 2016 est heureux de vous faire parvenir le cahier des délégations, qui a pour but de vous donner toutes les informations officielles relatives à cette 26^e édition des Jeux. Ce cahier s'adressant principalement aux comités exécutifs de chaque délégation, on y retrouve toutefois une foule d'informations générales sur l'évènement qui seront utiles à tous les participants.

Ce document se veut un complément des règlements généraux et du contenu du site web. Vous y trouverez donc toutes les informations nécessaires pour la préparation de votre délégation en vue de l'évènement. Nous vous invitons donc à lire ce document avec précaution.

Sur ce, bonne préparation à tous et à toutes,

- Le CO 2016



Présentation et thème

C'est à Montréal, du 3 au 7 janvier 2016, qu'aura lieu le plus grand rassemblement annuel d'étudiants en ingénierie au Québec, soit plus de 500 participants regroupés en douze délégations. Cette année sera la 26^e édition de cet événement d'envergure, unique au Canada. Nous y célébrerons la découverte des sciences, ce moment magique où notre intérêt s'est éveillé.

Lors de ces Jeux de Génie, vous serez emportés par une vague de souvenirs! L'édition 2016 se déploiera sur le thème « Souvenirs d'enfance», afin de retracer l'éveil, l'évolution et l'épanouissement du domaine de l'ingénierie au Québec.

Historiquement, c'est en 1990 qu'ont eu lieu les tout premiers Jeux de Génie du Québec. Depuis leurs débuts, il s'agit d'une compétition inter-universitaire qui donne aux étudiants des facultés de génie de la province l'occasion de se côtoyer dans un esprit de franche camaraderie. Depuis sa création, la notoriété de l'évènement n'a cessé de croître au sein de la communauté étudiante du Québec. La relève la plus talentueuse, la plus motivée et la plus engagée du Québec s'y retrouve. C'est sous l'égide de la Confédération pour le Rayonnement Étudiant en Ingénierie du Québec (CREIQ) que les Jeux sont organisés. Les Jeux de Génie du Québec 2016 seront empreints de la passion de nos participants pour le génie!

Les thèmes des délégations sont attendus avec impatience et peuvent être transmis à:

communications@jeuxdegenie.qc.ca

La date limite pour soumettre votre thème est le 27 novembre 2015.



Règlements généraux



Délégations

Une délégation est constituée d'un maximum de 44 participants, incluant son comité exécutif. Tous les participants doivent être des étudiants en ingénierie dans un programme reconnu au Québec et doivent être membres d'une association étudiante affiliée à la CRÉIQ. Les participants doivent représenter l'école dans laquelle ils étudient. À cela s'ajoutent deux parrains/marraines pour un total de 46 personnes par délégation inscrite.

Un chef de délégation, le responsable aux yeux de l'organisation, doit être nommé ainsi qu'un chef intérimaire en cas d'absence du chef officiel. Les coordonnées de ces deux personnes doivent être communiquées à l'organisation le plus tôt possible. Une seule délégation par association étudiante membre de la CRÉIQ est autorisée à s'inscrire.



Responsabilités du chef de délégation

Les responsabilités des chefs de délégation et de leur comité exécutif sont très importantes lors des Jeux de Génie. Pour le bien de tous les participants lors d'un événement, nous vous demandons de suivre ces quelques règles :

- Tout au long des Jeux, le chef de délégation a la responsabilité de sa délégation puisqu'il est avant tout le lien entre le comité organisateur et les participants. À tout moment, il doit être en mesure d'informer le comité organisateur de l'endroit où se trouve chacun de ses membres.
- Il doit veiller à ce que les règlements soient respectés.
- Il devra voter pour la délégation (autre que la sienne) qui selon lui, mérite les points pour le volet « esprit d'équipe ».
- Il devra assister à toutes les réunions auxquelles il sera convoqué et faire part des informations recueillies aux membres de sa délégation.
- Il devra participer aux discussions sur la liste de diffusion des chefs de délégation avant les Jeux.
- Il devra s'assurer de remplir les formulaires d'inscription pour sa délégation ainsi que ses participants avant la date limite et est responsable d'encaisser les chèques des frais d'inscription de chaque participant de sa délégation.
- Il devra informer sa délégation de l'horaire et des changements imprévus.



Esprit d'équipe et conduite lors des Jeux

Chaque délégation est responsable de ses membres. Ces derniers doivent faire preuve de civisme, de respect et d'esprit d'équipe tout au long de l'évènement. À tout moment, si l'organisation juge qu'une action posée par un participant est inacceptable, que ce soit pour respect d'autrui, du matériel, des lieux ou autres, l'organisation se réserve le droit d'expulser le participant fautif, et ce, sans préavis ni remboursement.

Il est donc de mise d'afficher vos couleurs et de rester dynamiques et présents tout en faisant preuve de respect et de civisme.



Divers

La consommation d'alcool lors des activités sur le site de l'École de Technologie Supérieure ainsi qu'au centre sportif est interdite en tout temps, y compris dans des contenants opaques. Les participants fautifs pourront être expulsés des sites de compétition sans préavis.

La bière en bouteille est également interdite pour toute la durée des Jeux. L'achat de bière en canettes est donc obligatoire et toute bouteille de verre sera saisie.

Inscription

L'inscription des participants se fera à l'automne, au courant du mois de novembre 2015. Les délégations devront fournir toutes les informations demandées par l'organisation et ce, pour chacun des délégués ainsi que les parrains.

Les frais d'inscriptions par participant sont de 290\$ tx. incluses et pour les parrains de 175\$ tx. incluses.

Les frais d'inscription des participants doivent avoir été acquittés à 100% en date du 27 novembre 2015.



Dates limites et informations à fournir

1. Nombre de participants par délégation – 2 novembre 2015

Vous avez jusqu'à cette date pour nous confirmer le nombre total de participants (incluant l'exécutif) qui seront dans votre délégation. Un maximum de 44 délégués est autorisé par délégation.

2. Inscription des membres - 16 novembre 2015

Vous avez jusqu'à cette date pour transmettre le formulaire d'inscription rempli, incluant les informations demandées pour chaque délégué. À défaut d'y inscrire les informations de la manière exacte qui sera demandée, le fichier sera refusé et vous devrez le soumettre à nouveau. Un modèle vous sera fourni par courriel à la fin octobre pour la transmission de ces informations. Voici la liste des informations qui vous seront demandées pour l'inscription :

Informations sur la délégation

- Université
- Thème
- Chambres pour l'hôtel (Selon le modèle envoyé)

Informations sur les participants (incluant exécutif et parrains)

- Prénom
- Nom de famille
- Surnom (facultatif)
- Sexe
- Date de naissance
- Année d'étude
- Courriel
- Numéro de téléphone
- Taille de t-shirt
- Programme d'études

- Allergies alimentaires
- Allergies aux médicaments
- Troubles de santé connus
- Co-chambreurs

Informations sur l'exécutif

- Nom du chef, de l'adjoint et des parrains
- Téléphone du chef, de l'adjoint et des parrains
- Courriel du chef, de l'adjoint et des parrains

3. Paiement - 27 novembre 2015

La facture vous sera envoyée deux semaines au préalable et vous avez jusqu'à cette date pour nous faire parvenir le paiement complet des frais d'inscription de tous les membres de la délégation, le sceau de la poste faisant foi. Le chèque doit être émis à l'ordre des Jeux de Génie du Québec. Advenant le retard de l'un ou l'autre des paiements, une pénalité de deux cents dollars (200 \$) par semaine de retard sera applicable sur le solde à payer. Tout paiement reçu après le 4 décembre 2015 sera quant à lui majoré à cinq cents dollars (500 \$) par semaine de retard.

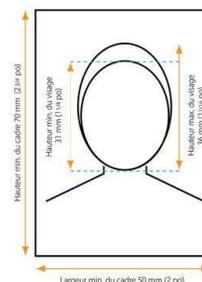
Lors de l'arrivée à l'hôtel, l'ensemble des frais devra avoir été acquitté. Si ce n'est pas le cas, ils devront être acquittés sur place par chèque encaissable la journée même, faute de quoi *la participation de la délégation aux Jeux sera refusée*.

En cas d'incapacité de payer les frais à la date prévue, une entente devra être préalablement conclue avec le comité organisateur pour qu'il n'y ait pas de pénalité appliquée. Les documents à fournir et les montants d'argent à payer doivent être postés ou transmis par courriel avant les dates indiquées, le sceau de la poste faisant foi.

4. Informations complémentaires - 16 novembre 2015

À cette date, vous devrez nous fournir les informations suivantes :

- Compétitions culturelles effectuées par chacun des participants
- CV en format PDF de chacun des participants
- Photo de chacun des participants (Format passeport en version électronique : 230 x 320 pixels, le visage ne doit pas être moins de 145x145 pixels et pas plus de 145 x 165, sans accessoires, on doit voir votre visage !)
- Preuve d'inscription à un programme de génie pour la session d'automne 2015 pour tous les participants (excluant les parrains). Cette preuve prendra la forme d'une liste de tous les noms et matricules/codes permanents provenant du registraire et attestant que tous les participants sont inscrits au baccalauréat.





Péréquation

Pour les petites associations étudiantes, le remboursement (R) est défini par :

$$R = ((25 + 0.1 * 2D) * P) \$ \quad (1)$$

où P est le nombre de participants par délégation
et D est la distance parcourue (en km)

Le montant obtenu en (1) est déduit de la facture de la délégation. Une délégation absente aux Jeux ne reçoit pas la péréquation.

Délégations bénéficiant de la péréquation (distance D pour le calcul) : UQTR (140), UQAT (650), UQAC (470), UQAR (540), UQO (210), UQAM (0)



Fusion de délégations

Jusqu'au 1^e novembre 2015 à 23h59, il sera possible de fusionner deux délégations ou plus. La délégation qui inscrira le plus grand nombre de participants se verra facturer l'ensemble des coûts. Il appartient alors à la délégation de répartir les coûts avec le ou les partenaires. Pour obtenir des informations, pour joindre les autres chefs de délégation ou encore pour nous informer d'une fusion de délégation, contactez-nous à communications@jeuxdegenie.qc.ca.

Dates importantes

1e novembre 2015	Fusion de délégations
	Envoi du nom de l'œuvre de charité et des coordonnées du responsable
2 novembre 2015	Confirmation du nombre de participants par délégation
10 novembre 2015	Inscription à la rencontre des chefs
16 novembre 2015	Inscription des participants et des parrains/marraines
	Informations complémentaires
27 novembre 2015	Paiement de 100% des frais d'inscription
	Soumission des thèmes
28 novembre 2015	Rencontre des chefs
29 novembre 2015	Rapport de mi-étape de la machine
3 janvier 2016	Remise du vidéo machine

Hébergement

Tous les participants et bénévoles de l'évènement seront logés au Holiday Inn Montréal Centre-Ville. Certains étages seront réservés pour les participants. Les chambres seront en occupation quadruple et regroupées par délégation. La liste des participants regroupés par chambre doit être envoyée avant le 16 novembre 2015.

Un responsable par chambre devra être nommé, cette personne doit posséder une carte de crédit valide. À l'arrivée, le responsable devra effectuer d'un dépôt d'environ 200\$ duquel y seront soustraits, au cas, tous les frais supplémentaires générés par les occupants ainsi que les dommages causés à la chambre. Afin d'assurer à tous les délégués un agréable séjour, le respect de la politique de l'hôtel est obligatoire. La liste détaillée des règles vous sera remise à l'arrivée à l'hôtel, le 3 janvier.

Tout autre bris à l'intérieur de l'hôtel sera assumé par la ou les délégations responsables. Advenant le cas où aucun responsable ne peut être identifié, tous les participants assumeront une partie des bris via leur dépôt de sécurité. Il est également interdit de circuler dans les étages qui ne sont pas réservés aux participants des jeux. Tous les fautifs pourront être expulsés des jeux sans préavis.

Holiday Inn Centreville Downtown

99 avenue Viger O

Montréal, Qc

H2Z 1E9

Tél : 514-878-9888



Horaire

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi
Déjeuner					
AM	Arrivée des participants	Compétitions académiques	Compétitions sportives	Débats oratoires	Départ
Dîner					
PM	Jeux unifiés	Préliminaires improvisation, débats et génie en herbe	Compétitions sportives	Compétition de la machine	
Souper					
Soirée	Soirée d'ouverture	Connaissances générales	Improvisation	Banquet	

*Cet horaire n'est qu'à titre indicatif et peut être changé sans préavis. L'horaire officiel sera remis à l'arrivée.

Les préliminaires d'improvisation et des débats oratoires auront lieu pendant la compétition de génie en herbe. Seuls les participants à la compétition d'improvisation auront accès aux aires de préliminaires.

Les heures d'arrivée à l'hôtel de chacune des délégations seront précisées à la rencontre des chefs.



Soirée d'ouverture

C'est durant cette soirée que les délégations pourront faire la présentation de leur thème et leurs costumes. Ainsi, avant l'arrivée aux Jeux, chaque délégation devra préparer un discours, un sketch ou un spectacle de courte durée (maximum 5 minutes) présentant le thème et le costume de la délégation.

Les détails et le barème d'évaluation seront détaillés dans le cahier des compétitions.



Banquet

Après quatre jours de compétitions sans répit, place au traditionnel banquet de clôture des Jeux de Génie du Québec. Ce moment est l'occasion d'honorer les gagnants de chaque compétition, mais également, de remercier nos partenaires. Sans eux, la tenue d'un évènement de l'envergure des Jeux de Génie serait impossible. Veuillez noter qu'une tenue de soirée est de mise pour le banquet.

Oeuvre de charité

Cette année, dans un esprit d'innovation et de changement, le comité organisateur vous propose une nouvelle façon de déterminer l'œuvre de charité sélectionnée pour le don remis par l'organisation des Jeux de Génie. Pour cette édition 2016, le choix de l'œuvre de charité à laquelle nous remettrons un don revient aux délégations. Afin de supporter la relève et de leur offrir de meilleurs « Souvenirs d'enfance », l'organisme que vous supporterez devra venir en aide aux enfants et ce, peu importe le type d'aide qu'il offre.

Choisissez une cause qui vous tient à cœur!

Vous devrez donc vous impliquer auprès de l'œuvre de charité de votre choix afin de gagner le concours. S'impliquer comment ? Comme vous le voulez : Collecte de dons matériels, bénévolat, organisation d'une activité, sensibilisation auprès de la population.

Soyez imaginatifs!

La délégation qui s'impliquera et participera de la façon la plus impressionnante auprès de son œuvre de charité permettra à celle-ci de recevoir un don de la part des Jeux de Génie. Le comité organisateur recueillera les coordonnées de la personne responsable de l'œuvre de charité que votre délégation désire supporter. Vous devez fournir au comité des photos et/ou vidéos de l'implication faite auprès de l'organisme. Vous devrez donc fournir les coordonnées du responsable avant le 1^e novembre 2015.

Mais pourquoi? Parce qu'il y a beaucoup d'enfants qui sont dans le besoin et que nous avons les outils pour leur venir en aide. Votre participation vous permet également de gagner des points pour l'édition 2016 des Jeux de Génie. Cette compétition vaut 2% du résultat final de la délégation. Tout type d'implication compte et vous avez jusqu'à votre arrivée aux jeux pour vous impliquer auprès de vos organismes respectifs. Les vérifications auprès des responsables des œuvres de charité se feront à la fin du mois de décembre, de façon à vous laisser tout le temps possible de vous impliquer avant les Jeux.



Compétitions



Compétitions académiques

Les compétitions académiques ont pour objectif d'évaluer les capacités des participants à démontrer leur audace, leur initiative et leur vivacité. Chaque épreuve se déroule sur une période de quatre heures et sont divisées en deux catégories : théorique et pratique. L'épreuve théorique consiste en un questionnaire, similaire aux examens auquel les participants feront face tout au long de leur baccalauréat, tandis que l'épreuve pratique prend forme d'un montage, d'une étude de cas ou une expérience de laboratoire. Les compétitions académiques ont été choisies afin de couvrir les principaux programmes de génie offerts au Québec.

Voici donc la liste des compétitions académiques présentées aux Jeux de Génie cette année :

- Génie Chimique
- Génie Civil
- Génie Conseil
- Génie Électrique
- Génie Industriel
- Génie Informatique
- Génie Mécanique
- La Majeure

Les détails concernant les compétitions seront précisés dans le cahier des compétitions.



Le Jeudi Surprise

Par le passé appelée « compétition des connaissances générales » ou « soirée 25^e » en 2015, le jeudi surprise est une compétition comportant plusieurs petits clins-d'œil à la thématique de l'année ayant pour but de tester l'éventail de connaissances, le savoir-faire et la culture des participants à l'extérieur du cadre académique. Tous les membres des délégations participeront donc à cette compétition afin de mettre à profit leurs talents cachés et de partager leurs connaissances complémentaires à celles en ingénierie. Cette année, la compétition consistera en plusieurs épreuves multidisciplinaires qui ramèneront les participants à l'époque de leur enfance dans une atmosphère conviviale et détendue.



Compétitions sportives

Les compétitions sportives constituent une occasion pour les participants de se démarquer dans un domaine différent de l'ingénierie. Les participants devront faire face à une journée où leurs habiletés, leur puissance et leur endurance physique seront mises à rude épreuve. En effet, les sports sont disputés sous forme de tournois au courant d'une journée complète où chaque membre des délégations démontrera son esprit d'équipe, sa force et son agilité.

Les détails des règlements de chacun des cinq sports seront dévoilés dans le cahier des compétitions.



Compétition de la machine

La compétition de la Machine est l'épreuve maîtresse des Jeux et, sans contredit, le défi le plus difficile à relever. Il s'agit en fait de la seule compétition où les concurrents travaillent à sa réalisation tout l'automne précédant les Jeux. Cette machine doit être en mesure de franchir un parcours prédéterminé, en un temps donné, tout en remplissant des fonctions bien précises, telles que le déplacement d'objet, le contournement d'obstacles et la transformation d'énergie. Les participants doivent présenter leur réalisation, devant public, aux membres du jury qui évaluent autant le concept sous toutes ses facettes que le rendement de l'exécution finale.

Les participants, issus de différents programmes de génie, doivent mettre à profit leurs connaissances académiques, leurs compétences en ingénierie et en gestion de projets. Ils doivent, non seulement administrer un budget et des ressources souvent limitées, mais aussi en arriver à un produit des plus compétitifs.

Tous les détails et règlements concernant cette compétition sont disponibles dans le cahier de la machine ainsi que sur le site web de la Machine 2016.



Génies en herbe

Pour la compétition de génies en herbe, chaque délégation forme une équipe de quatre membres pour participer au tournoi. Ils s'affrontent en équipe ou individuellement, en répondant le plus rapidement possible à des questions couvrant plusieurs sujets. Les questions sont variées et portent sur des sujets qui peuvent avoir été vus en classe comme sur des sujets totalement différents aux notions académiques traditionnelles. Certaines questions sont volontairement très difficiles afin de voir les connaissances élargies des participants, alors que d'autres sont plus faciles dans le but de tester la vivacité et la rapidité d'esprit de ces derniers.



Débats oratoires

Dans le cadre de ses fonctions, l'ingénieur est souvent amené à présenter des projets à des clients ou à sa propre équipe. Il est donc nécessaire de mettre à l'épreuve ses talents d'orateur, qui permettent de faire valoir une opinion de manière efficace dans un environnement multidisciplinaire. Cette mise en situation force les participants à faire preuve de répartie, d'éloquence et de tact, tout en suivant un protocole précis. Effectivement, les participants s'affrontent deux à deux en développant un argumentaire sur le vif, selon une position et un sujet qui leur sont imposés. L'évaluation est basée sur la pertinence des arguments, la clarté, l'esprit d'analyse, la présentation, l'ingéniosité et l'originalité. Des rondes préliminaires seront également disputées avant les rondes éliminatoires afin de classer les équipes participantes.



Improvisation

De même que pour les débats oratoires, il est important pour le futur ingénieur de perfectionner ses talents d'orateur et ses compétences sociales. À travers cette compétition, les équipes doivent faire preuve d'imagination, de réceptivité et de rapidité d'exécution. Cette compétition se tient devant un public énergique composé encore une fois de toutes les délégations. En premier lieu, une ronde préliminaire a lieu afin de familiariser les joueurs avec le style de la compétition ainsi que pour exercer leur sens de la répartie et leur esprit d'équipe. Suivra ensuite la soirée d'improvisation devant public. Chaque délégation devra présenter une équipe de 4 joueurs, incluant le capitaine. Chaque équipe a également l'opportunité d'avoir un entraîneur, qui agit en tant que mentor tout au long des matchs, sans toutefois participer au tournoi. Chaque équipe devra avoir au moins un représentant de chaque sexe.



Participation générale

La participation générale s'évaluera sous plusieurs facettes. Tout au long des jeux, nous nous attendons à une participation active des délégations à toutes les activités, dont les compétitions, les soirées ainsi que les activités avec les partenaires. L'éco responsabilité sera aussi considérée dans cette catégorie. C'est donc une attitude dynamique, respectueuse, responsable et constante qui vous permettra d'accumuler des points dans cette catégorie.

Esprit d'équipe

L'esprit d'équipe est souvent considéré par les vétérans comme l'un des prix les plus prestigieux de la compétition. Le gagnant est désigné par des juges présents tout au long des Jeux et par les chefs des autres délégations.

Points évalués par les juges :

- Cohésion au sein de la délégation
- Comportement et ponctualité des membres de la délégation
- Visibilité et longévité de votre délégation tout au long des Jeux
- Leadership apporté par la délégation aux Jeux

Points évalués par les chefs :

Chaque délégation aura deux votes, mais ne pourra pas voter pour sa propre délégation. La délégation ayant récolté le plus de votes se verra attribuer le maximum des points remis par les chefs et les autres délégations recevront un pourcentage relatif par rapport à leur nombre de votes et celui de la délégation en ayant le plus.

Soyez donc présents, visibles, bruyants tout en adoptant un comportement civilisé et en affichant fièrement vos couleurs. Comme nous sommes conscients qu'une petite délégation ne peut pas faire autant de bruit qu'une délégation complète, le prix participation petite délégation sera dissocié du prix de participation des grandes délégations.

Animation de la nuit : Les dégrises!

Ouvert jusqu'au petit matin, la salle de dégrise est un lieu privilégié. La tradition veut que chaque soir, un groupe de délégations s'unisse pour vous offrir la meilleure fin de soirée de votre vie. De cette façon, ces délégations se voient la chance de cumuler des points de participation. Le comité organisateur est ouvert à toutes idées d'animation, tant qu'elles se soustraient aux règlements de l'hôtel.

Nous choisirons au hasard les fusions des délégations et elles seront annoncées à la rencontre des chefs. Vous pourrez ensuite discuter et réserver vos thèmes sur la liste de diffusion des chefs. Lorsque tous auront réservé le thème auprès du comité organisateur, ceux-ci seront révélés à tous.

Les points seront attribués en fonction de l'originalité du thème, des décors, des activités d'animation et de l'ambiance générale. L'évaluation pour cette catégorie sera la même pour chacune des délégations ayant organisé la même soirée.



Nuits de l'exploit

Cette année encore, nous procéderons avec un tirage au sort pour la sélection des participants à cette épreuve. Les participants qui auront à réaliser la nuit de l'exploit seront connus à un certain moment de la nuit et auront 15 minutes pour se rendre au point de rencontre indiqué, après quoi, il sera trop tard.

Il est à noter que, si vous êtes conviés à une nuit de l'exploit, il est impossible de l'être une seconde fois au courant des Jeux. Durant les 3 nuits, les chefs pourront remplacer les participants pigés si ceux-ci sont indisponibles et auront droit de demander 3 fois une nouvelle pige.

Thème (Présentation, Originalité, Costumes)

Lors de la traditionnelle présentation des délégations, chacune des délégations aura l'occasion de dévoiler son thème au moyen d'une courte représentation. Les points pour cette catégorie seront attribués en fonction de la présentation, du thème, des costumes, de l'originalité globale et du lien avec le thème des jeux.

Compétition des parrains

La compétition des parrains sera encore de la partie cette année. Des surprises sont au rendez-vous!



Barème d'évaluation

Catégorie	Compétitions / Critères d'évaluation	%
Compétitions académiques	Génie Chimique	4%
	Génie Civil	5%
	Génie Conseil	5%
	Génie Électrique	5%
	Génie Industriel	5%
	Génie Informatique	5%
	Génie Mécanique	5%
	La Majeure	6%
	Total des compétitions académiques	40%
Compétitions sportives	Chaque sport	2%
	Total des compétitions sportives	10%
Compétitions culturelles	Débats oratoires	5%
	Improvisation	5%
	Génie en herbe	5%
	Jeudi surprise	5%
	Total des compétitions culturelles	20%
Compétition de la machine	Barème détaillé dans le cahier de la machine	20%
	Total compétition de la machine	20%
Participation générale	Participation générale	2%
	Esprit d'équipe	2%
	Oeuvre de charité	2%
	Animation de la nuit	1%
	Nuits de l'exploit	1%
	Thèmes (Présentation, originalité, costumes)	1%
	Compétition des parrains	1%
	Total participation	10%
Total Global	100%	

Parrains et marraines

Polytechnique	Pierre-Samuel Beaudoin	Médéric Lafleur
École de Technologie Supérieure	Mathieu Coupal	Corinne Ellyson
McGill	Alexandre Émond	Michael Van-Raveman Chidiac
Concordia	Laurence Blondeau-Bouchard	Jonathan Lencewicz
Sherbrooke	Alex Martin	Daniel Santiago Harvey
Université Laval	Jonathan D'amours	Olivier Harvey
Université du Québec à Chicoutimi	Charles Boivin	Amélie Saucier
Université du Québec à Rimouski		
Université du Québec en Outaouais		
Université du Québec en Abitibi	Pierre-Olivier Richard	Jessica Baril
Université du Québec à Trois-Rivières	Jérôme Loisel	Nora Talab

Il est plus que souhaitable pour les parrains et marraines de connaître les membres de leur délégation. Intégrez-les le plus possible lors de vos activités afin de favoriser la communication avec les délégués. Rappelons-nous que le rôle ultime des parrains est d'aider l'exécutif à transmettre les informations pertinentes à la délégation. Ils pourront utiliser leur expérience des jeux afin de guider les membres de leur délégation tout au long de l'évènement.

Comité Organisateur

Le comité organisateur des Jeux de Génie du Québec 2016 vous remercie sincèrement de l'attention particulière que vous avez portée à ce document. Nous espérons fortement vous compter parmi nous dans cette 26^e édition des Jeux de Génie du Québec qui vous rappellera de beaux « souvenirs d'enfance ». Pour toute question ou commentaire, n'hésitez pas à communiquer avec notre organisation, il nous fera plaisir de vous répondre!

Simon Marin – Président

president@jeuxdegenie.qc.ca

Amélie Paquet-Brisebois - Communications

communications@jeuxdegenie.qc.ca

Camille Roch - Compétitions

competitions@jeuxdegenie.qc.ca

Vincent Huneault - Compétition Machine

machine@jeuxdegenie.qc.ca

Fadjiah Collin-Mazile – Finances

finances@jeuxdegenie.qc.ca

Élodie Collin - Logistique

logistique@jeuxdegenie.qc.ca

Julie Blais - Social

social@jeuxdegenie.qc.ca

Viviane Catineau - Partenariat

partenariat@jeuxdegenie.qc.ca

Comité Organisateur des Jeux de Génie du Québec 2016

ÉTS - 1100 Notre Dame O

Montréal, QC H3C 1K3

jeuxdegenie.qc.ca

