



JDCG13

Complément d'information – Jeux de Génie 2013



**POLYTECHNIQUE
MONTREAL**

LE GÉNIE
EN PREMIÈRE CLASSE

**LES JEUX
DONT VOUS ÊTES LE HÉROS**





Révisions

Révision	Date	Changements
1.0	2012-10-29	Version initiale
1.1	2012-11-01	Ajout nouveaux parrains

Table des matières

Mot du comité organisateur.....	3
Remerciements	3
Parrains et Marraines	4
Inscriptions.....	5
Dates importantes.....	7
Œuvre de charité.....	7
Horaire des Jeux.....	8
Barèmes d'évaluation	10
Règlements.....	12
Hébergement	13
Comité Organisateur.....	15



Mot du comité organisateur

Cher gens des Jeux,

Vous faites actuellement la lecture du « Complément d'information ». En effet, l'automne est déjà bien entamé et donc votre préparation pour cet événement également! Nous en sommes maintenant, croyez-le ou non, à la 23e édition du plus important regroupement de futurs ingénieurs au Québec.

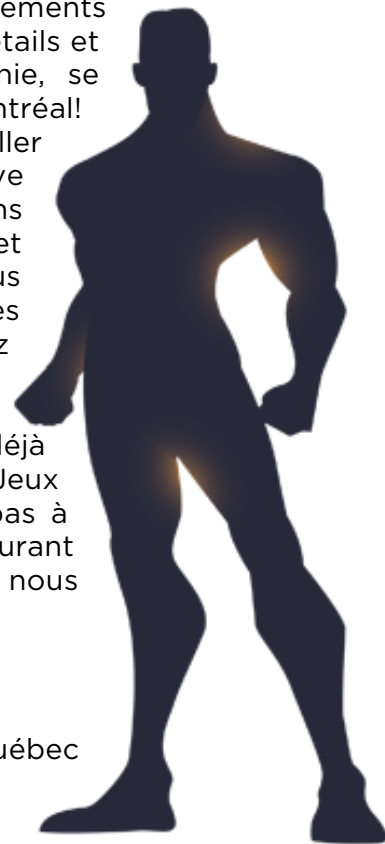
Ce document se veut un complément des règlements généraux et du site web. Il contient les principaux détails et dates à retenir pour les prochains Jeux de Génie, se déroulant du 3 au 7 janvier 2013 à Polytechnique Montréal!

Nous vous conseillons également d'aller fouiller sur le site internet des Jeux, où on y retrouve l'historique des jeux, le thème, les compétitions choisies, l'horaire, le lieu et même des photos et vidéos! Si vous recherchez de l'information plus précise sur les critères d'une délégation ou les responsabilités d'un chef de délégation, allez consulter les règlements généraux, toutes ces informations s'y trouvent.

Nous travaillons avec acharnement depuis déjà un an pour vous offrir une édition innovatrice des Jeux de Génie à la hauteur de vos attentes. N'hésitez pas à communiquer avec nous d'ici les Jeux de Génie et durant ceux-ci pour toutes interrogations ou commentaires, nous sommes là pour ça!

Bonne préparation à tous et à toutes!

-Le comité organisateur des Jeux de génie du Québec 2013



Remerciements

Merci à nos différents partenaires, sans qui un événement comme les Jeux de Génie du Québec serait impossible à organiser. Certains partenaires seront présents lors de la compétition afin d'effectuer du recrutement et discuter avec les participants. Des partenaires seront aussi juges lors de certaines compétitions pour évaluer les performances des différentes délégations. Vous pouvez consulter la liste des partenaires sur le site web de la compétition: <http://jeuxdegenie.qc.ca/jdg/partenaires>.



Parrains et Marraines

Une équipe fantastique de parrains et marraines a été formée cette année, sous la tutelle de Jérémy Watso-Cournoyer, directeur des parrains. Tous les parrains sont maintenant trouvés, félicitations à tous! Voici la liste :

Délégation	Parrains et/ou marraines	Université d'origine
Abitibi	Anthony Plante	Laval
	Jérôme Lapointe	Polytechnique
Chicoutimi	François Deschamps	Laval
	Luc Paquette	Sherbrooke
Concordia	Justin Roy-Dupuy	Polytechnique
	Geoffrey Barden	Laval
ÉTS	Laurent Doré-Mathieu	Polytechnique
	Alex Rose	Sherbrooke
ITR	Jean-Luc Joyal	Laval
	Dominic Quesnel	ETS
Laval	David Brault	Concordia
	Vanessa Lyras	Sherbrooke
McGill	Eric J. Dansereau	Concordia
	Philippe-Michel Petit	Concordia
Polytechnique	Marie-Pier Gosselin	ETS
	Mathieu Bouchard	Concordia
Rimouski	Jérémy Grayton	ETS
	Catherine Chabot	Abitibi
Sherbrooke	Louis-Philippe Vallée	ETS
	Jean-Patrick Maligne	Laval
UQAMO	Ross Moussouni	ETS
	Rebecca Cohen Palacios	Concordia

Il est plus que souhaitable de la part des parrains et marraines de connaître les membres de votre délégation. Intégrez-les, le plus possible, lors de vos activités afin de favoriser la communication avec vos délégués. Rappelons-nous que leur rôle ultime est de vous aider à transmettre des informations pertinentes à votre délégation. Ils pourront utiliser leur expérience des jeux afin de guider les membres de votre délégation tout au long de l'évènement.

Prévoyez aussi, lors de la préparation de vos costumes de délégation, deux costumes supplémentaires pour vos parrains et/ou marraines. Ils feront partie de votre équipe tout au long des Jeux.



Inscriptions

Une délégation comprend au maximum 44 participants, incluant son exécutif. À ces 44 membres s'ajoute une équipe d'au maximum deux parrains par délégation.

Pour une compétition de cette envergure, le coût de revient par participant atteint plus de six cents dollars. Cependant, les frais d'inscriptions par participant sont de **260 \$** et pour les parrains de **160 \$**.

Dates limites et informations à fournir

1^{ère} étape – Inscriptions des membres

La première date limite sera le **16 novembre à 23h59** pour nous transmettre les informations demandées ci-dessous, et ce, pour chacun des délégués. Après cette date, si vous désirez faire des changements, il vous en coûtera 100 \$ par modification.

Information sur la délégation

- Université
- Thème (facultatif)
- Chambres pour l'hôtel (4/chambre)

Information sur les participants (incluant exécutif et parrains)

- Prénom
- Nom de famille
- Surnom (facultatif)
- Sexe
- Date de naissance
- Année d'étude
- Programme de génie
- Allergies alimentaires
- Allergies médicaments
- Troubles de santé connus
- Co-chambreurs

Information sur l'exécutif

- Nom du chef, de l'adjoint et des parrains
- Téléphone du chef, de l'adjoint et des parrains
- Courriel du chef, de l'adjoint et des parrains

2^e étape – Paiement

La deuxième date limite sera le **23 novembre**, pour nous faire parvenir le paiement complet de la délégation, sceau de la poste faisant foi. Le chèque doit être émis à l'ordre des Jeux de génie du Québec.

Advenant le retard de l'un ou l'autre des paiements, une pénalité de deux cents dollars (200 \$) par semaine de retard sera applicable sur le solde à payer. Tout paiement reçu après le 1er décembre 2012 sera quant à lui majoré à cinq cents dollars (500 \$) par semaine de retard.



Lors de l'arrivée à l'hôtel, l'ensemble des frais devra avoir été acquitté. Si ce n'est pas le cas, ils devront être acquittés sur place par chèque encaissable la journée même, faute de quoi **la participation de la délégation aux Jeux sera refusée.**

En cas d'incapacité de payer les frais à la date prévue, une entente devra être préalablement conclue avec le comité organisateur pour qu'il n'y ait pas de pénalité appliquée.

3^e étape – Informations additionnelles

Cette toute dernière étape nous fournira de l'information précieuse pour la réussite de cette édition des Jeux de Génie. La date limite est le **30 novembre à 23h59.**

- Compétitions culturelles effectuées par chacun des participants
- CV en format PDF de chacun des participants
- Photo de chacun des participants (Format passeport en version électronique: 338 pixels de large X 450 pixels de haut)
- Preuve d'inscription à un programme de génie pour la session d'automne 2012 pour tous les participants. Cette preuve prendra la forme d'une liste de tous les noms et matricules/code permanents provenant du registraire et attestant que tous les participants sont inscrits au Baccalauréat.

Péréquation

Les délégations qui bénéficient de la péréquation seront déterminées par la CRÉIQ. L'organisation accordera une réduction de cinquante dollars (50 \$) à ces délégations. Cette réduction du prix par participant pour ces universités résulte du désir de la CRÉIQ de voir augmenter la participation des petites associations étudiantes aux Jeux de génie. Voici les universités touchées par la péréquation :

- Université du Québec en Abitibi
- Université du Québec à Chicoutimi
- Université du Québec à Montréal
- Université du Québec en Outaouais
- Université du Québec à Trois-Rivières
- Université du Québec à Rimouski

Tirage

L'inscription aux Jeux de Génie inclut la chance de gagner des prix de tirage qui seront remis au banquet final! Les parrains et marraines ne seront pas éligibles à ce tirage.



Dates importantes

Le comité organisateur ayant des dates butoirs pour effectuer certains préparatifs, les dates suivantes sont à retenir pour le paiement des différents frais mentionnés ci-haut et pour l'envoi de certains renseignements.

Dates importantes Livrables

21 octobre 2012	Date limite pour fusionner des délégations
29 octobre 2012	Date limite pour l'inscription à la rencontre des chefs
9 novembre 2012	Remise du rapport préliminaire de la machine
16 novembre 2012	Renseignements complets d'inscription des participants + Chambres d'hôtel
17-18 novembre 2012	Rencontre des chefs : <i>Décision des thèmes et organisateurs des dégrises</i>
23 novembre 2012	Paiement : 100% des frais d'inscription des participants
30 novembre 2012	Envoi de la preuve d'inscription en génie des participants + CVs + Photos + Compétitions de chacun
3 janvier 2013	Remise de la machine (voir cahier machine)

Œuvre de charité

Cette année encore, les participants à la compétition des Jeux de Génie auront la chance de venir en aide aux plus nécessiteux. Les donations ont pris de nombreuses formes à travers les différentes éditions des dernières années, passant par « Opération enfant soleil » en 2009, le « Club des petits déjeuners du Québec » en 2010, « Estrie-Aide » en 2011 et « Amitié-Soleil », l'année dernière en 2012. Cette pratique fut instaurée afin que les ingénieurs d'aujourd'hui prennent conscience des problèmes existants dans la société dans laquelle ils évoluent.

Cette année, afin d'impliquer chacune des délégations à une plus grande échelle, le comité organisateur a choisi le « Movember » pour la santé masculine. Une compétition entre les délégations aura cours au mois de novembre afin de récompenser celle qui aura amassé la plus grande somme d'argent au prorata de ses membres. De plus, comme par le passé, un don sera prélevé de façon automatique sur le coût de l'inscription de chaque participant. Cette déduction sera chiffrée au montant de cinq dollars (5\$). Étant donné la quantité de participants, nous espérons pouvoir ajouter aux dons amassés une valeur supplémentaire de 2 000 \$.



Horaire des Jeux

Jeudi 3 janvier	Vendredi 4 janvier	Samedi 5 janvier	Dimanche 6 janvier	Lundi 7 janvier
	Journée des sports	Compétitions académiques	Débats oratoires	Départ des participants
Arrivée des participants Acitivité spéciale !		Génie en herbe	Compétition de la machine	
Soirée d'ouverture	Connaissances générales	Improvisation	Banquet de clôture	
Soirée sociale	Soirée sociale	Soirée sociale	Soirée sociale	

*** Cet horaire n'est qu'à titre indicatif et peut être changé sans préavis. L'horaire officiel sera remis à l'arrivée. ***

Les préliminaires d'improvisation et les préliminaires de débats oratoires auront lieu pendant la compétition de génie en herbe. La majeure a lieu pendant les compétitions académiques et le génie en herbe.

Arrivée des participants

Pour faciliter la logistique, nous demandons que :

- le responsable de chambre remette les formulaires de responsabilité dûment remplis à l'avance par ses co-chambreurs à la réception.
- le responsable de chambre autorise un gel de 200\$ (soit 50\$ par jour) sur sa carte de crédit à la réception de l'hôtel. Il recevra alors les clés des chambres (qui se trouvent à être la carte du participant) de ses co-chambreurs.
- les occupants munis de leur carte de chambre collectent leur « sac du participant » et leur repas. Pour ce faire, ils devront présenter leur carte de chambre.
- les délégations pourront, ensuite, monter à leurs étages respectifs afin de s'installer dans leurs nouveaux appartements.



Vous recevrez à votre arrivée :

- un repas
- votre carte du participant; essentielle pour toutes les activités, les repas et les compétitions. Des frais seront exigés si on doit la remplacer.
- votre sac du participant

Les heures d'arrivée à l'hôtel de chacune des délégations seront précisées à la rencontre des chefs

Soirée d'ouverture

C'est durant cette soirée festive que les délégations, tour à tour, pourront faire la présentation de leurs thèmes et costumes.

Soirées sociales : les dégrises !

L'endroit mythique! Ouvert jusqu'au petit matin, c'est le lieu privilégié pour montrer à tous que vous êtes un super-héros! La tradition veut que chaque soir, un groupe de délégations s'unisse pour vous offrir la meilleure fin de soirée de votre vie. De cette façon, ces délégations se voient la chance de cumuler des points de participation. Le comité organisateur est ouvert à toutes idées d'animation, tant qu'elles se soustraient aux règlements de l'hôtel.

Nous choisisons au hasard les fusions des délégations et elles seront annoncées à la rencontre des chefs. Vous pourrez ensuite discuter et réserver vos thèmes sur la liste de diffusion des chefs. Lorsque tous auront réservé le thème auprès du comité organisateur, ceux-ci seront révélés à tous.

Banquet de clôture

Après quatre jours de compétitions sans répit, place au traditionnel banquet de clôture des Jeux de Génie du Québec. Ce moment est l'occasion d'honorer les gagnants de chaque compétition, mais également, de remercier nos partenaires. Sans eux, la tenue d'un événement de l'envergure des Jeux de Génie serait impossible. Bien entendu, nous profiterons de l'occasion d'être tous rassemblés pour effectuer le tirage des prix de participation parmi tous les participants.

Veuillez noter qu'une tenue de soirée est de mise pour le banquet.





Barèmes d'évaluation

Catégorie	Compétitions/Critères	%
Compétitions académiques	Génie Chimique	5%
	Génie Civil	5%
	Génie Conseil	5%
	Génie Électrique	5%
	Génie Industriel	5%
	Génie Informatique	5%
	Génie mécanique	5%
	La Majeure	7%
	Sommaire Académiques	42%
Compétitions sportives	Pour chacun des 5 sports	2%
	Sommaire Sports	10%
Compétitions culturelles	Débats oratoires	5%
	Improvisation	5%
	Génie en herbe	5%
	Connaissances générales	5%
	Sommaire Culturelles	20%
Compétition de la machine	Voir cahier Machine pour le barème	20%
	Sommaire Machine	20%
Participation	Participation générale	2%
	Animation de la dégrise	1%
	Nuits de l'exploit	1%
	Thème (Présentation, Originalité, Costume)	1%
	Compétition des parrains	1%
	Esprit d'équipe	2%
	Sommaire Participation	8%
SOMMAIRE GLOBAL		100%



Compétitions

La description des compétitions se trouve sur le site Web au <http://jeuxdegenie.gc.ca/jdg/competitions>. Le document des compétitions avec tous les détails sera également en ligne sous peu.

Participation

Participation générale

La participation générale s'évaluera sous plusieurs facettes. Tout au long des jeux, nous nous attendons à une participation active des délégations à toutes les activités, dont les compétitions, les dégrises, les activités avec les partenaires et les soirées diverses! L'écoresponsabilité sera aussi considérée dans cette catégorie. C'est donc une attitude dynamique, respectueuse, responsable et constante qui vous permettra d'accumuler des points dans cette catégorie.

Animation de la dégrise

Les points seront attribués en fonction de l'originalité du thème, des décors, des activités d'animation et de l'ambiance générale se dégageant de la dégrise. L'évaluation pour cette catégorie sera la même pour chacune des délégations ayant organisé la même dégrise.

Nuits de l'exploit

Cette année, nous poursuivons avec un tirage au sort pour la sélection des participants à cette épreuve. Les participants qui auront à réaliser la nuit de l'exploit seront connus à un certain moment de la dégrise et auront 15 minutes pour se rendre au point de rencontre indiqué, après quoi, il sera trop tard.

Il est à noter que si vous êtes convié à une nuit de l'exploit, il est impossible de l'être une seconde fois. Les chefs et 4 autres participants privilégiés peuvent bénéficier d'une immunité pour la nuit de l'exploit si la raison est jugée comme étant valable.

Thème (Présentation, Originalité, Costumes)

Lors de la traditionnelle présentation des délégations, chacune des délégations pourra se présenter. Les points pour cette catégorie seront attribués en fonction de la présentation, du thème, des costumes et de l'originalité globale. À noter qu'il n'y a pas de vidéo cette année.

La présentation sera limitée à 5 minutes. Le barème d'évaluation et les spécifications vous seront communiqués à la rencontre des chefs.



Compétition des parrains

La compétition des parrains fera encore son tour cette année. Des surprises sont au rendez-vous.

Esprit d'équipe

Les points d'esprits d'équipe sont déterminés par le vote des chefs de délégation. Chaque chef de délégation devra choisir deux délégations, excluant la sienne, qu'il considère comme s'étant démarquée et intégrée. L'esprit d'équipe est défini comme l'attitude adoptée envers sa propre délégation et les autres, véhiculant les valeurs profondes des jeux, notamment l'entraide, la collaboration et le respect.

La délégation ayant récolté le plus de votes se verra attribuer le maximum des points remis par les chefs et les autres délégations recevront un pourcentage relatif par rapport à leur nombre de votes et celui de la délégation en ayant le plus.



Règlements

Notez bien que la consommation d'alcool lors des activités sur les sites de compétition est totalement interdite.

Veuillez prendre note que l'École Polytechnique de Montréal est un lieu sans fumée. Les lois gouvernementales seront mises en application et des amendes pourront être distribuées.

Il est interdit d'apposer des autocollants sur tous les sites de compétition ainsi qu'à l'hôtel.

Il est interdit d'apporter de la bière « en bouteille » pour la durée des Jeux de génie. L'achat de bières en canettes est donc OBLIGATOIRE. Toute bouteille de verre sera saisie et les fautifs pourront faire l'objet d'une expulsion de l'hôtel.



Hébergement

Tous les participants des Jeux de génie 2013 seront logés au Holiday-Inn Montréal Midtown.

Certains étages seront réservés aux participants. Les chambres seront en occupation quadruple et seront regroupées par délégation. La liste des participants regroupés par chambre doit nous être fournie pour le **16 novembre 2012**.

Vous devez nommer une personne responsable par chambre. Cette personne doit posséder une carte de crédit. À l'arrivée, le responsable de chaque chambre devra faire un dépôt de 200\$, duquel y seront soustraits tous les frais supplémentaires (interurbains, service vidéo...) et les dommages causés à la chambre (vol, bris...). Le stationnement de véhicule est aussi disponible au coût de 23,98\$/jour taxes incluses à l'hôtel.

Tout autre bris à l'intérieur de l'hôtel devra être assumé par la ou les délégations responsables. Dans la mesure où aucun responsable ne peut être identifié, tous les participants devront assumer une partie des bris via leur dépôt de sécurité. Il est également interdit d'accéder aux étages autres que ceux réservés pour les Jeux. Toutes personnes fautives pourront être expulsées des Jeux sans avertissement.



Politique de l'hôtel

Afin d'assurer à tous les délégués un agréable séjour à Montréal, le respect des règles de l'hôtel est obligatoire. La liste détaillée vous sera remise à l'arrivée à l'hôtel, le 3 janvier.

Si vous êtes responsables de dommages dans votre chambre ou dans un autre endroit de l'hôtel, le montant des dégâts sera facturé à votre carte de crédit pendant ou après votre départ. Les articles et montants sont listés dans le tableau fourni ci-bas.

Le non-respect des règles entraînera l'expulsion immédiate des occupants de la chambre et ceux-ci seront chargés pour la location de la chambre comme s'ils y étaient restés, ainsi que pour les dommages occasionnés.



Holiday Inn

Montréal • Midtown

420 rue Sherbrooke Ouest
Montréal, QC, H3A 1B4



Liste des prix des dommages

- Fumer dans les chambres 'non-fumeur':	\$ 250.00	- Portes d'armoire (réparation):	\$ 55.00
- Fenêtres brisées:	\$ 700.00	- Portes de garde-robe (réparation) :	\$ 55.00
- Tapis brûlé:	\$ 500.00	- Portes:	\$ 100.00
- Miroir mural:	\$ 200.00	- Bain:	\$1000.00
- Miroir ovale:	\$ 125.00	- Commodes/Crédences :	\$1100.00
- Lampe sur pied:	\$ 125.00	- Tables de nuit:	\$ 450.00/chaque
- Lampes de bureau:	\$ 85.00	- Tête de lit:	\$ 400.00/chaque
- Lampes de table:	\$ 75.00	- Tables:	\$ 550.00
- Téléphones:	\$ 200.00	- Chaises:	\$ 500.00
- Extra nettoyage ou tache dans corridor:	\$ 350.00	- Sofa :	\$ 500.00
- Extra nettoyage dans les chambres:	\$ 150.00	- Couvre-matelas	\$ 100.00
- Tache sur les murs:	\$ 75.00	- Draps:	\$ 25.00/chaque
- Support à bagages:	\$ 100.00	- Duvet:	\$ 120.00
- Réveille-matin:	\$ 40.00	- Jupe de lit:	\$ 120.00
- Séchoir à cheveux:	\$ 50.00	- Draps décoratifs:	\$ 95.00
- Machine à café:	\$ 50.00	- Jeté:	\$ 50.00
- Cafetière:	\$ 20.00	- Oreillers:	\$ 15.00/chaque
- Poubelles:	\$ 15.00	- Réfrigérateur:	\$ 250.00
- Cadres:	\$ 150.00	- Télévision:	\$ 200.00
- Fer à repasser:	\$ 55.00	- Évier:	\$ 90.00
- Planche à repasser:	\$ 50.00	- Détecteur de fumer:	\$ 500.00
- Couverture de planche à repasser :	\$ 25.00	- Rideaux/panneaux:	\$ 850.00
- Rideau de douche:	\$ 80.00	- Pleins jours :	\$ 250.00
- Barre du rideau de douche:	\$ 75.00	- Toilette:	\$ 350.00
- Commande de télévision:	\$ 45.00	-Débarbouillettes:	\$ 5.00/chaque
- Cadre de lit:	\$ 95.00	- Serviettes à main:	\$ 10.00/chaque
- Pattes de lits :	\$ 10.00/chaque	- Serviettes:	\$ 25.00/chaque
- Roues de lits :	\$ 15.00/chaque	- Tasses:	\$ 5.00/chaque
- Boîte de matelas :	\$ 200.00	- Papier peint:	\$2000.00
- Supports à serviettes:	\$ 40.00	- Enseigne de secours:	\$ 300.00
- Tiroirs (réparation):	\$ 40.00	- Vanité:	\$ 500.00
- # sur porte de chambre:	\$ 60.00	- Machine à glace (coût de la machine):	\$9500.00
- Lumière dans le corridor :	\$ 100.00	- Distributrice à coke (coût de la machine) :	\$9500.00



Comité Organisateur

Le comité organisateur a très hâte de vous voir à cette édition des Jeux de Génie! Pour toute question ou tout commentaire, n'hésitez pas à communiquer avec notre organisation, nous aurons le plaisir de répondre à ceux-ci!

Frédéric Bélanger-Ouellet - Président
president@jeuxdegenie.qc.ca

Jacob Yvon-Leroux - VP Compétitions
competitions@jeuxdegenie.qc.ca

Jonathan Legault - VP Financement
Raphael Soumis Leblanc - Adjoint
financement@jeuxdegenie.qc.ca

Chloé Gérin-Lajoie - VP Logistique
Pier-Luc Martel Labranche - Adjoint
logistique@jeuxdegenie.qc.ca

Roxanne Turcotte - Trésorière
tresorier@jeuxdegenie.qc.ca

Maxime Ouellet - VP Machine
machine@jeuxdegenie.qc.ca

Gabrielle Gauthier-Melançon - VP Communications
communications@jeuxdegenie.qc.ca

