



ÉCOLE
POLYTECHNIQUE
M O N T R É A L

DOSSIER DE PARTENARIAT

DU 3 AU 7 JANVIER 2009



PRÉSENTATION

Du 3 au 7 janvier prochain se tiendront la 19^e édition des Jeux de Génie du Québec. Cet événement de haut calibre, qui réunit plus de 400 étudiants en ingénierie, permet aux différentes facultés d'ingénierie de la province de s'affronter dans un esprit de saine compétition. Les Jeux de Génie du Québec permettent aussi le partage de connaissances académiques, le développement de l'esprit d'équipe, ainsi que le dépassement de soi. L'organisation de l'événement a pour objectif de faire en sorte que les participants s'épanouissent et profitent de l'expérience pour enrichir leur formation en ingénierie.

La compétition se veut une occasion unique de fraterniser avec les étudiants des quatre coins du Québec mais également une occasion pour les représentants d'entreprises d'échanger avec la relève de demain.

Bien plus qu'une compétition axée simplement sur le savoir-faire, les Jeux de Génie du Québec permettent de développer le savoir-être des nombreux participants présents. En effet, l'événement donne la possibilité de se familiariser avec les philosophies et pratiques des autres facultés d'ingénierie de la province. Finalement, la compétition se veut être une belle occasion de se découvrir soi-même.

HISTORIQUE

C'est en 1990 qu'un groupe d'étudiants en ingénierie de l'Université Laval ont créé les Jeux de génie, une compétition interuniversitaire dans le but de permettre aux étudiants des facultés et écoles de génie des quatre coins de la province de se côtoyer dans un esprit de franche camaraderie.

Pendant cinq jours, les participants sont invités à mettre à profit leurs connaissances générales et scientifiques, leurs compétences techniques, leurs habiletés physiques et leur créativité afin d'accumuler des points pour leur délégation et ainsi aspirer aux plus grands honneurs. La participation aux activités sociales est aussi fortement encouragée afin de permettre aux futurs ingénieurs de fraterniser avec leurs confrères des autres délégations.

Organisés sous l'égide de la Confédération pour le rayonnement étudiant en ingénierie du Québec (CRÉIQ), le regroupement des associations étudiantes de génie, les Jeux de génie en seront à leur 19^e édition cette année, à l'École polytechnique de Montréal. Depuis sa création, la notoriété de l'événement n'a cessé de croître au sein de la communauté étudiante de génie du Québec. Avec 400 participants regroupés au sein des douze délégations, il s'agit du plus grand événement rassemblant des étudiants de génie québécois.

MOT DU PRÉSIDENT

Madame,
Monsieur,

C'est un honneur pour l'École Polytechnique de Montréal d'avoir été choisie hôte de la 19^e édition des Jeux de Génie du Québec. Le comité organisateur, les étudiants et professeurs se réjouissent déjà à l'idée de tenir ce grand événement, le plus populaire auprès de la population étudiante en génie du Québec et l'un des plus grands rassemblements de futurs ingénieurs au Canada.

Cette année encore, un comité d'une vingtaine d'étudiants dynamiques et dévoués met tout en œuvre afin faire de cette 19^{ième} édition un événement mémorable et unique. Notre objectif principal est de permettre aux participants de fraterniser et de se surpasser dans une atmosphère amicale et de saine compétition à la hauteur de la réputation de Polytechnique.

Comme vous pouvez vous en douter, les Jeux de Génie du Québec ne peuvent être un succès sans l'appui de partenaires tels que vous. En effet, ce rassemblement nécessite un grand nombre de ressources financières et logistiques. La tenue d'une telle compétition ne peut donc pas être envisageable sans le soutien de nos futurs employeurs et partenaires.

Dans l'espoir de vous compter parmi nos partenaires, nous vous présentons ici ce plan de partenariat qui, nous l'espérons, vous convaincra de faire équipe avec nous afin de nous aider à faire rayonner la profession d'ingénieur partout au Québec.



Guillaume Raymond
Président

Comité Organisateur -Jeux de Génie du Québec 2009

MOT DU DIRECTEUR

Madame,
Monsieur,

Les Jeux de Génie représentent une tribune pour les étudiants des diverses disciplines du génie de se surpasser et d'aller au-delà de leurs limites en faisant valoir plusieurs facettes de leur potentiel et de leur personnalité à travers diverses catégories de compétitions. Leurs connaissances académiques, leurs compétences ainsi que leurs aptitudes personnelles y sont aussi mises à contribution.

Les étudiants de Polytechnique sont responsables de l'organisation de l'édition 2009 des Jeux de Génie.

Ces étudiants investissent et continueront d'investir, tout au long de l'année, temps et énergie à la réussite de leurs travaux académiques fort exigeants, à la réalisation de leurs nombreux projets para-universitaires et à l'organisation de la compétition. Ces étudiants très engagés et actifs représentent l'avenir de la profession d'ingénieur pour notre société. C'est pourquoi l'École Polytechnique est heureuse d'appuyer les Jeux de Génie 2009, et elle vous encourage à contribuer généreusement par votre commandite. Votre apport est essentiel au succès de cette activité et fera une différence appréciable.

Je suis persuadé que vous serez fier vous aussi d'avoir participé, à votre façon et à votre mesure, à ces Jeux. En vous remerciant à l'avance de votre contribution, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes sentiments les meilleurs.

Le directeur général,



Christophe Guy, ing., Ph. D., MACG
Professeur titulaire
CG/lid



ÉCOLE
POLYTECHNIQUE
M O N T R É A L

THÈME

Les ingénieurs du XXI^e siècle devront travailler sur des projets d'une envergure encore jamais connue, mais aussi faire appel à l'infiniment petit afin de résoudre des problèmes de plus en plus complexes. Faire avancer la recherche, ouvrir de nouveaux champs de connaissance et raffiner sans cesse la technologie existante, avec en trame de fond l'un des plus puissants moteurs de l'innovation : le besoin pour l'Homme de repousser les limites physiques du monde connu.

Année mondiale de l'astronomie, 2009 marquera le 400^e anniversaire de la réalisation de la première lunette astronomique par Galilée. Ce sera aussi le 40^e anniversaire des premiers pas de l'Homme sur la Lune. Dans les prochaines années, on assistera également à un nouvel essor de l'exploration spatiale avec, à en croire certains, une nouvelle course à la Lune. Encore une fois, le potentiel des ingénieurs sera mis à contribution afin de permettre au genre humain d'atteindre de nouveaux sommets.



Les yeux tournés vers le ciel, ils ne pourront pas non plus négliger l'avenir de notre planète; pollution, changements climatiques, épuisement des ressources naturelles, autant de défis qui mettront en péril notre qualité de vie. En tant que futurs ingénieurs, conscients des problématiques du monde dans lequel nous vivons, nous nous devons d'apporter des solutions novatrices là où les défis du développement durable rejoindront ceux de l'exploration spatiale : faire toujours plus avec moins.

C'est dans cette optique que le comité organisateur de la 19^e édition des Jeux de génie du Québec souhaite aborder le thème de l'exploration spatiale et vous invite à tourner votre regard « vers l'ingénierie... et plus loin encore! ».

COMPÉTITIONS

COMPÉTITION DE LA MACHINE

La compétition de la machine est l'épreuve maîtresse de la compétition des Jeux de Génie. Elle consiste en un défi commun lancé trois mois avant la compétition. Le défi : fabriquer une machine autonome et intelligente qui utilisera un bon nombre de capteurs et de senseurs afin de surmonter les diverses épreuves du parcours donné. La fabrication de cette machine nécessite la formation d'équipes multidisciplinaires qui devront investir beaucoup de temps afin d'en arriver à un produit des plus compétitifs. Les équipes machines de chacune des délégations devront œuvrer d'ingéniosité, de créativité en plus de développer la synergie nécessaire afin d'en arriver à une machine qui sera en mesure de correspondre parfaitement aux devis. Les participants de la compétition de la machine doivent donc mettre à profit leurs connaissances et leurs compétences en ingénierie afin de pouvoir administrer leur budget consacré à l'achat des ressources matérielles et les transformations nécessaires à apporter afin de faire de leurs idées une réalité. La compétition est un événement fortement médiatisé et fait la fierté des participants et des organisateurs.

COMPÉTITIONS SPORTIVES

C'est en s'inspirant de l'adage « un esprit sain dans un corps sain » que les compétitions sportives se sont frayées une place au sein du programme de la compétition. Bien que les participants aux Jeux de Génie soient reconnus pour leurs habiletés académiques, les concours sportifs leur permettent aussi de démontrer leur polyvalence. Les compétitions seront non seulement axées sur les habiletés athlétiques individuelles mais, également, sur l'esprit d'équipe et l'effort d'équipe, deux des valeurs les plus importantes de la compétition.

DÉBATS ORATOIRES

La communication est sans conteste une aptitude essentielle que doit posséder tout ingénieur en industrie. Ainsi, la compétition des débats oratoires est une occasion en or pour les experts en rhétorique de mesurer leurs capacités d'élocution devant un public formé des délégations et des partenaires de la compétition. Les thèmes des débats portent sur l'éthique ainsi que sur le rôle que les ingénieurs auront à jouer dans les enjeux de l'heure.

COMPÉTITIONS ACADÉMIQUES

Chaque épreuve académique se déroule sur une période de quatre heures durant laquelle les équipes doivent répondre à un questionnaire théorique et réaliser une épreuve pratique qui prend la forme d'un montage, d'une expérience de laboratoire ou d'une mise en situation reliée à un domaine spécifique de l'ingénierie. Pour ce faire, chaque délégation fait la composition d'équipes en fonction des spécialités d'ingénierie proposées pour les différentes épreuves académiques de la compétition. Pour les participants, ces compétitions sont l'équivalent d'un examen final récapitulatif de l'ensemble de leur formation. Un vrai défi à la hauteur de la relève de demain en ingénierie!

Il est également possible pour le partenaire d'un concours académique de définir la tâche à accomplir par les participants. Le commanditaire pourra ainsi jouir d'une visibilité accrue auprès des futurs ingénieurs appartenant au domaine d'activité évalué.

GÉNIE-IMPROVISSIMO

Maintenant devenu une tradition, le tournoi d'improvisation est à l'heure encore une fois cette année. Un esprit vif comme l'éclair et un talent de comédien hors pair, voilà certaines des qualités qui permettent aux équipes représentant leur délégation de se frayer un chemin jusqu'aux finales de cette compétition. En plus d'être un spectacle pour tous les participants et les bénévoles, cet événement permet aux futurs ingénieurs de puiser au plus profond d'eux même afin de se tirer de situations qui sont parfois très ardues.

GÉNIES EN HERBES

La compétition Génies en herbes est une réplique de la populaire émission de télévision. Les participants doivent puiser dans leurs connaissances générales et démontrer leur rapidité d'esprit pour remporter ce concours.

VISIBILITÉ OFFERTE

Avoir son nom associé au plus grand regroupement d'étudiants en ingénierie du Québec a son importance !

VISIBILITÉ AUPRÈS DE PLUS DE 400 PARTICIPANTS

Tous les participants aux Jeux de génie sont des étudiants en ingénierie choisis au sein de leur université grâce à leur implication, leur dynamisme et leurs résultats académiques. Ces futurs ingénieurs sont déterminés et sont destinés à une carrière florissante. C'est donc une belle occasion de leur faire connaître votre entreprise.

VISIBILITÉ DANS LES MÉDIAS DE LA RÉGION MÉTROPOLITAINE

Durant l'événement, et spécialement durant la prestigieuse compétition de la machine, la présence des médias de la télévision, de la radio et de la presse écrite se fera sentir. Ainsi, vous vous assurerez d'une visibilité régionale. Il va s'en dire qu'il s'agit d'une occasion de démontrer que votre entreprise contribue à la formation de la main-d'œuvre de demain.

VISIBILITÉ EN LIGNE

Les logos de tous les partenaires seront affichés sur le site Internet des Jeux de Génie. De plus, un hyperlien vers le site Internet du partenaire sera créé à partir de notre site.

VISIBILITÉ DANS LE CAHIER DE L'EMPLOI

Suite aux succès de cette formule, le « Cahier de l'emploi » revient pour une troisième année. Ce cahier, dans lequel vous aurez un espace réservé, est une occasion pour votre entreprise de se faire connaître et de présenter les emplois qu'elle offre dans le domaine du génie. Un événement de l'envergure des Jeux de génie est l'occasion idéale de tisser des liens avec les meilleurs candidats provenant des quatre coins de la province.

*Le comité organisateur se fera un devoir
d'assurer la visibilité de ses partenaires et de faire respecter
les termes de l'entente contractée lors de l'événement.*

PARTENARIATS

Partenaire *Officiel* - 25 000 \$

Partenaire *Diamant* - 15 000 \$

Partenaire *Platine* - 10 000 \$

Partenaire *Or* - 7 500 \$

Partenaire *Argent* - 5 000 \$

Partenaire *Bronze* - 2 500 \$

Partenaire *Supporteur* - 1 000 \$

BUDGET

Dépenses

<i>Compétitions</i>	8 800 \$
<i>Hospitalité</i>	70 000 \$
<i>Logistique</i>	85 000 \$
<i>Administration</i>	8 000 \$
<i>Communications</i>	15 000 \$
<i>Autre</i>	5 000 \$
	<hr/>
	191 800 \$

Revenus

<i>Frais d'inscription</i>	56 800 \$
<i>Commandite</i>	115 000 \$
<i>Billets de tirage</i>	30 000 \$
	<hr/>
	191 800 \$

AVANTAGES

	OFFICIEL 25 000 \$	DIAMANT 15 000 \$
PARRAIN OFFICIEL D'UNE ACTIVITÉ	- Jeux de génie 2009 - Compétition multidisciplinaire	- Compétition de la machine
LOGO SUR L'AFFICHE GÉANTE OFFICIELLE DE L'ÉVÉNEMENT	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
LOGO PROJETÉ SUR LES ÉCRANS GÉANTS DURANT L'ÉVÉNEMENT	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
PROJECTION D'UN MESSAGE VIDÉO SUR LES ÉCRANS GÉANTS DURANT L'ÉVÉNEMENT	<i>45 secondes</i>	<i>30 secondes</i>
NOM ET LOGO SUR LE SITE INTERNET DE L'ORGANISATION	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
LOGO DANS LE PROGRAMME OFFICIEL ET LES COMMUNICATIONS OFFICIELLES DURANT L'ÉVÉNEMENT	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
ESPACE PUBLICITAIRE DANS LE PROGRAMME OFFICIEL	<i>1 page</i>	<i>1 page</i>
LOGO SUR LE CHANDAIL OFFICIEL DE LA COMPÉTITION OFFERT À TOUS LES PARTICIPANTS	<i>Dos & manche</i>	<i>Dos</i>
REPRÉSENTANTS POUR JUGER UNE COMPÉTITION PARRAINÉE	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
LOGO SUR LES TROPHÉES DE LA COMPÉTITION PARRAINÉE	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
REPRÉSENTANTS AU BANQUET DE CLÔTURE	<i>2</i>	<i>2</i>
DISCOURS AU BANQUET DE CLÔTURE	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
KIOSQUE D'INFORMATION SUR VOTRE ENTREPRISE	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
RÉCEPTION D'UN CD-ROM CONTENANT LES CVS DES PARTICIPANTS	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
INVITATION AU VIN & FROMAGE DE L'ÉVÉNEMENT	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>

Il est aussi possible de nous contacter afin de créer un forfait sur mesure qui saura convenir à vos besoins.

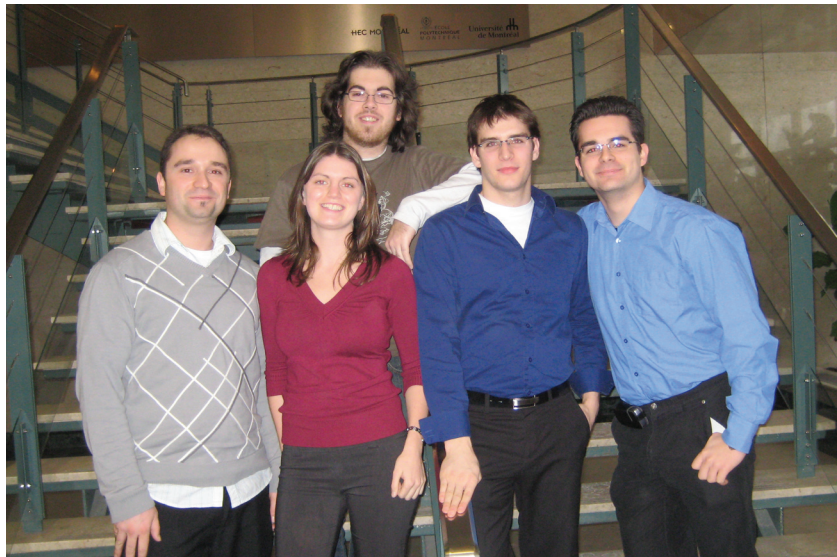
PLATINE 9 000 \$	OR 7 500 \$	ARGENT 5 000 \$	BRONZE 2 500 \$	SUPPORTEUR 1 000 \$
- Débats oratoires - Génies en herbe - Génie-Improvisimo	- Compétition académique	- Compétition sportive - Repas	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	-	-
<i>15 secondes</i>	-	-	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>
<i>½ page</i>	<i>½ page</i>	<i>¼ page</i>	<i>¼ page</i>	-
<i>Dos</i>	<i>Dos</i>	<i>Dos</i>	<i>Dos</i>	<i>Dos</i>
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	-	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>		
<i>1</i>	<i>1</i>	1	-	-
-	-	-	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	-	-	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	-
<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>	<i>Oui</i>

REMARQUES

Il est à noter que la visibilité accordée tient compte des niveaux de partenariat. L'espace donné au logo du partenaire officiel sera bien entendu supérieur à l'espace réservé à l'image du partenaire argent par exemple.

CONTACTEZ-NOUS

Le comité organisateur des Jeux de génie 2009 vous remercie sincèrement pour l'attention particulière que vous avez portée à ce document. Nous espérons fortement vous compter parmi nous pour cette édition 2009 de la plus grande compétition d'ingénierie au Québec. Pour toutes questions ou commentaires, n'hésitez pas à communiquer avec notre organisation, il nous fera plaisir de vous répondre !



GUILLAUME RAYMOND - PRÉSIDENT
president@jeuxdegenie.qc.ca

NICOLAS YALE - VP FINANCEMENT
financement@jeuxdegenie.qc.ca

PIERRE-LUC POMERLEAU - VP COMMUNICATIONS
communications@jeuxdegenie.qc.ca

CHRISTINE LAFRENIÈRE - VP COMPÉTITIONS
competitions@jeuxdegenie.qc.ca

FRANÇOIS DESJARDINS - VP LOGISTIQUE
logistique@jeuxdegenie.qc.ca

Pour nous joindre

Jeux de Génie du Québec 2009,
Association des Étudiants de Polytechnique de Montréal
Case postale 6079, succ. Centre-ville,
Montréal, Qc, H3C 3A7

Tél. : 514-340-4747 ext. : 2202

Fax. : 514-340-4986

www.jeuxdegenie.qc.ca